

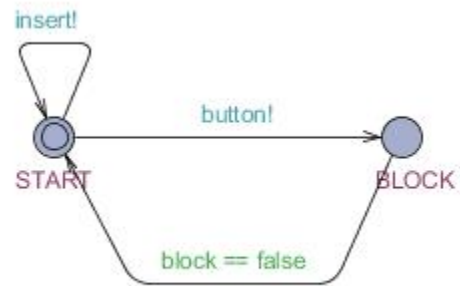
Model 1 검증

한글 명세

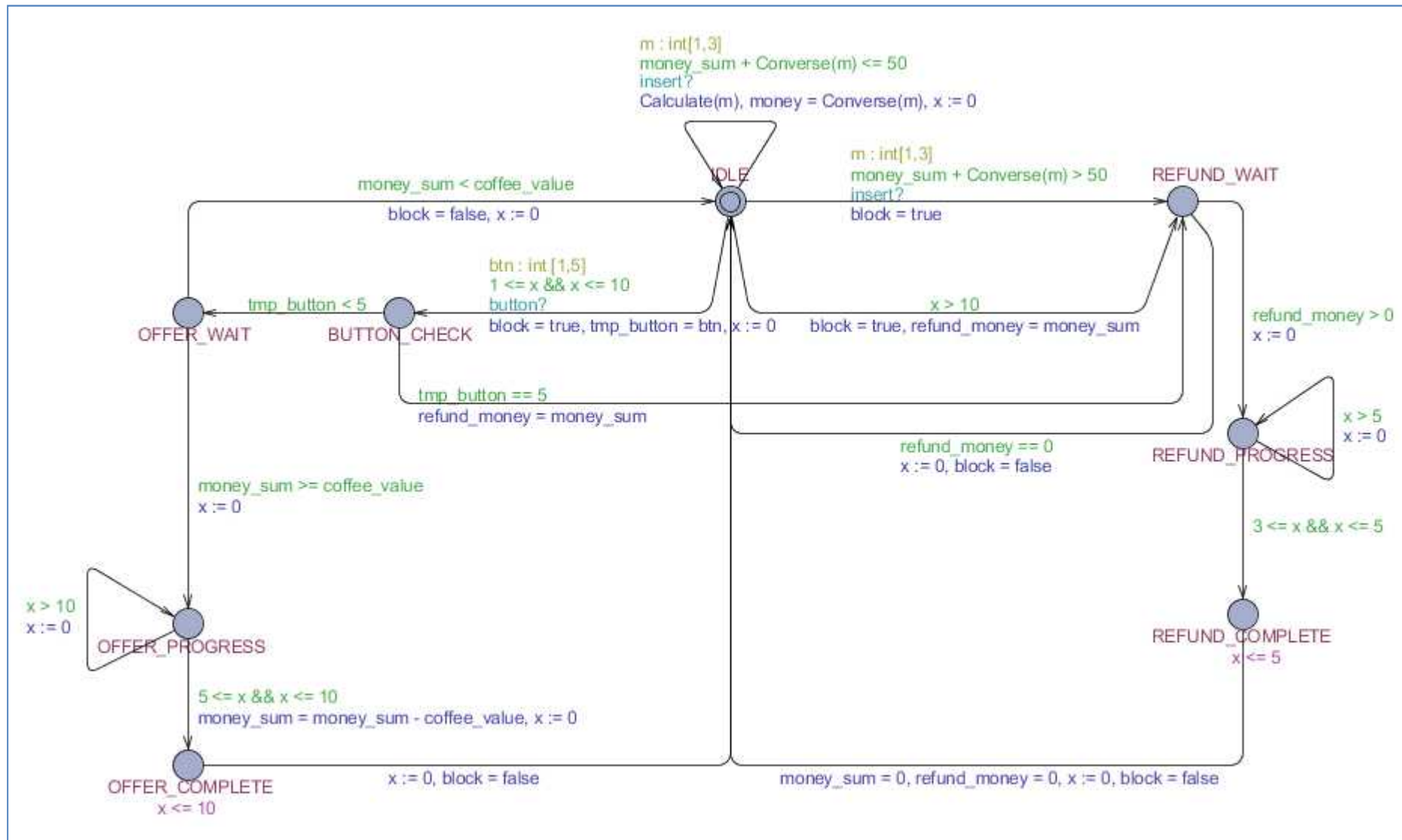
- 한글로 커피 자판기에 필수 요소들을 명시

1. 유저는 금액을 삽입하거나 버튼을 누르는 행위를 할 수 있다. -----	(0)
2. 유저는 버튼을 누른 후 해당 동작이 완료될 때 까지 다른 작업을 할 수 없다. -----	(0)
3. 버튼은 커피버튼 4개와 환불버튼 1개로 구성된다. -----	(0)
4. 커피 밴딩 머신은 버튼이 들어오기 전까지 계속해서 금액을 넣을 수 있다. -----	(0)
5. 최대 넣을 수 있는 금액은 5000원이다. -----	(0)
6. 커피 버튼이 눌리면 10초 이내에 해당 커피를 제공한다. -----	(0)
7. 커피 버튼이 눌렸을 때 잔액이 충분하지 않으면 해당 작업을 건너뛴다. -----	(0)
8. 10초 이내 커피를 제공하지 못할 경우 해당 작업을 다시 시도한다. -----	(0)
9. 환불 버튼이 눌리면 5초 이내에 잔액을 반환한다. -----	(0)
10. 돈을 넣은 후 10초 이내 버튼 입력이 들어오지 않으면 5초 이내에 잔액을 반환한다.(0)	(0)
11. 최대 넣을 수 있는 금액이 초과되면 초과되는 금액을 5초 이내에 반환한다. -----	(0)
12. 5초 이내에 잔액을 반환하지 못하면 반환 작업을 다시 시도한다. -----	(0)

Timed Automata로 구현



Timed Automata로 구현



검증을 위한 Property

- 우리의 Specification이 만족하는지 여부를 테스트 하기 위한 Property를 만듦
 - 시스템은 데드락 상태에 빠지지 않는다.
 - 버튼이 눌러 있는 상태에서는 동전을 삽입하거나 버튼을 누를 수 없다.
 - 커피자판기는 커피를 제공할 수 있다.
 - 커피자판기는 환불이 가능하다.
 - 항상 10초 이내에 커피가 제공된다.

검증을 위한 Property

- 항상 5초 이내에 환불이 제공된다.
- 항상 10초 동안 버튼 입력이 들어오지 않으면 잔액이 환불 된다.
- 항상 커피 버튼이 눌렸을 때 잔액이 남아 있으면 10초 이내에 해당 커피가 나온다.
- 항상 최대 넣을 수 있는 금액이 초과되면 초과되는 금액을 5초 이내에 반환한다.
- 커피 버튼이 눌렸을 때 잔액이 충분하지 않으면 해당 작업을 건너뛴다.

LTL로 Property 변환

- 한글에서 LTL로 Property를 변환

```
CVM.BUTTON_CHECK --> CVM.IDLE imply money_sum < coffee_value
CVM.IDLE --> CVM.REFUND_COMPLETE imply CVM.x <= 5 && refund_money > 0
CVM.BUTTON_CHECK --> CVM.OFFER_COMPLETE imply money_sum >= coffee_value && CVM.x <= 10
CVM.IDLE --> CVM.REFUND_WAIT imply CVM.x > 10
A[] CVM.REFUND_COMPLETE imply CVM.x <= 5
A[] CVM.OFFER_COMPLETE imply CVM.x <= 10
E<> CVM.REFUND_COMPLETE
E<> CVM.OFFER_COMPLETE
A[] not (CVM.BUTTON_CHECK and USER.START)
A[] not deadlock
```



Fail 이 발생한 Property

- 시간과 관련된 Property 들에서 fail 발생

```
CVM.BUTTON_CHECK --> CVM.IDLE imply money_sum < coffee_value
CVM.IDLE --> CVM.REFUND_COMPLETE imply CVM.x <= 5 && refund_money > 0
CVM.BUTTON_CHECK --> CVM.OFFER_COMPLETE imply money_sum >= coffee_value && CVM.x <= 10
CVM.IDLE --> CVM.REFUND_WAIT imply CVM.x > 10
A[] CVM.REFUND_COMPLETE imply CVM.x <= 5
A[] CVM.OFFER_COMPLETE imply CVM.x <= 10
E<> CVM.REFUND_COMPLETE
E<> CVM.OFFER_COMPLETE
A[] not (CVM.BUTTON_CHECK and USER.START)
A[] not deadlock
```


문제가 발생하는 부분

