

팀 프로젝트 소개

목적

1. 정형도구 UPPAAL을 능숙하게 사용할 수 있다.
2. 정형명세와 정형검증을 실제로 수행해 본다.

내용

1. 팀 프로젝트 팀을 구성한다. (2명/1팀)
2. UPPAAL을 열심히 공부한다.
3. "커피자판기"를 UPPAAL로 정형 명세한다. → 팀발표
 - A. 시간과 관련된 내용이 포함되어야 합니다.
 - B. 예를 들면, "커피 버튼을 누르면 5초 내에 커피가 나와야 한다." 등의 요구사항을 만족해야 함.
4. UPPAAL 정형명세를 대상으로 정형검증을 수행합니다. → 팀발표
 - A. 검증할 내용 10 가지를 우리말로 정리합니다.
 - B. 각각의 내용을 UPPAAL의 Temporal Logic 으로 변환합니다.
 - C. 각 검증 내용을 UPPAAL로 검증하고, 결과를 분석하고, 모두 TRUE가 나올 때까지 수정 및 검증, 분석을 반복합니다.
5. 모든 발표는 4학년 "소프트웨어 검증" 수업의 발표보다 높은 수준이어야 합니다.