

Perfect Time Table

Implementation & Demo

Team 8

200611458 김영승

200611478 성두훈

200611494 원스타

200611518 조민경

Contents

- ✦ Introduction
- ✦ UML Tool
- ✦ Implementation Details
- ✦ Demo

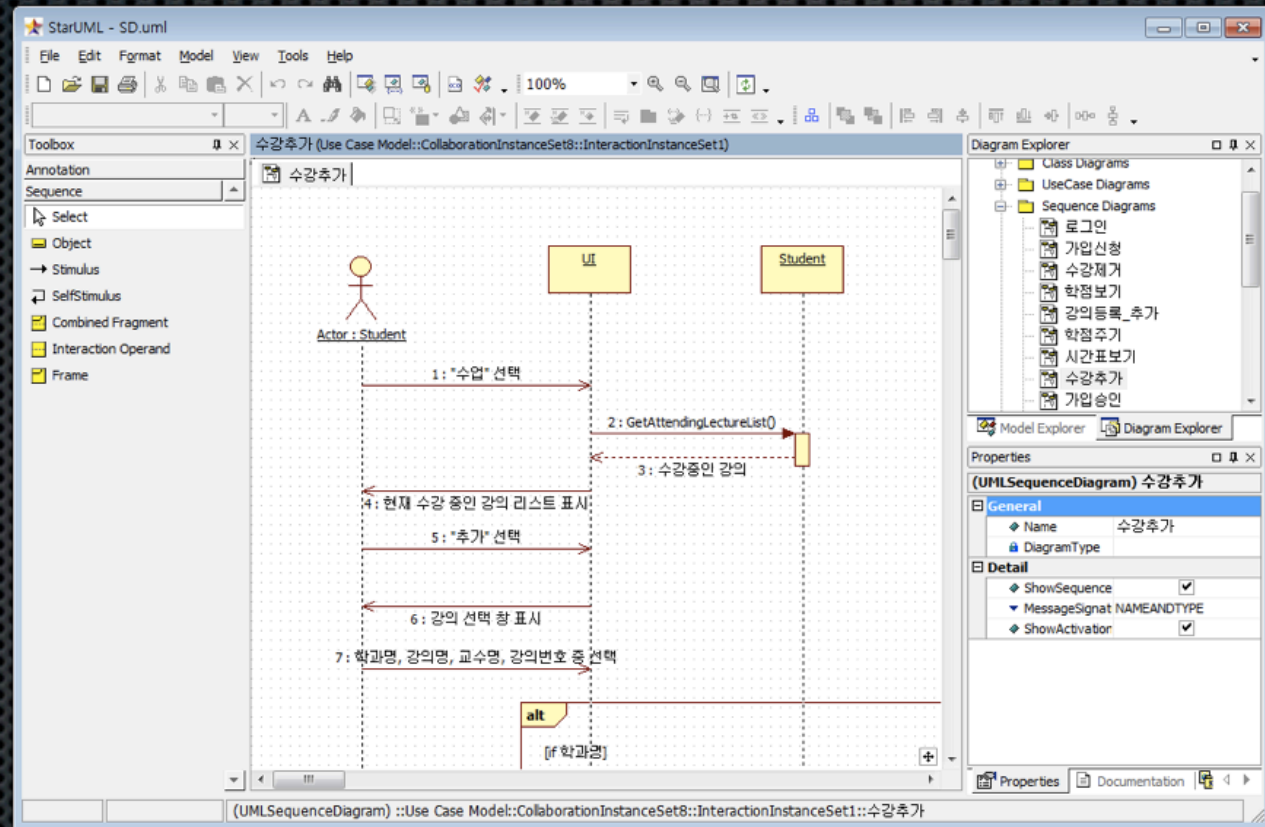
Introduction

Perfect Time Table

UML Tool

UML Tool

StarUML



UML Tool - Code Generation

- StarUML에서 C++/CLI를 지원하지 않음
- 일반 C++용 코드 생성 후 C++/CLI 스타일에 맞게 수정

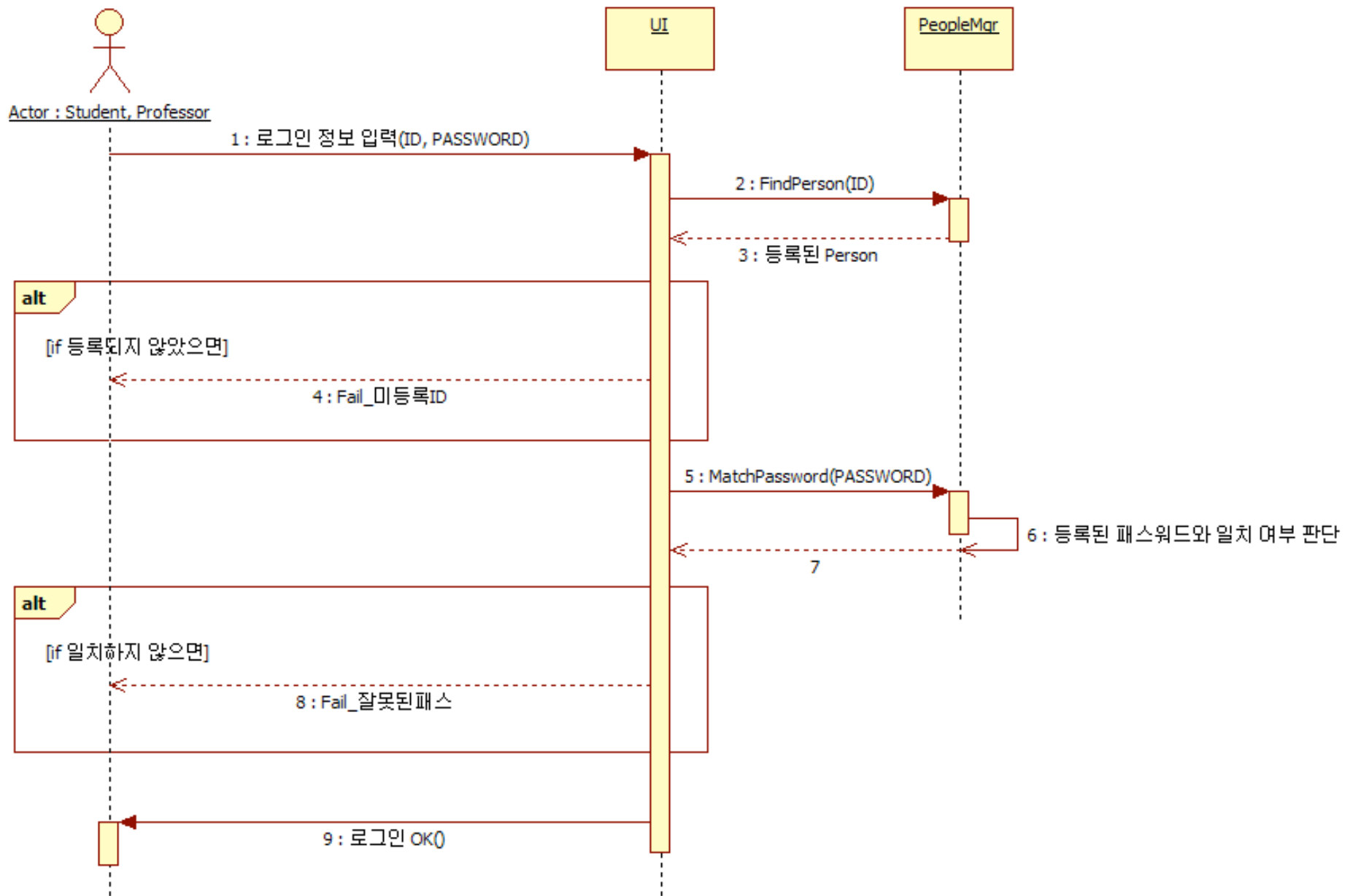
Implementation Details

Tracing Operations

- Operation: 사용자의 타입과 신원을 구분
- Requirements
 - SRS 3.1.1: 사용자별로 각기 다른 인터페이스를 제공해야 한다.
 - SRS 3.2.1: 프로그램 실행시 로그인 화면이 실행. 아 이디, 패스워드 입력을 통해 로그인

Tracing Operations

- Design: SDD 6.2.3 Sequence Diagram "로그인"



Tracing Operations

- ✦ Implementation: class LoginForm

Tracing Operations

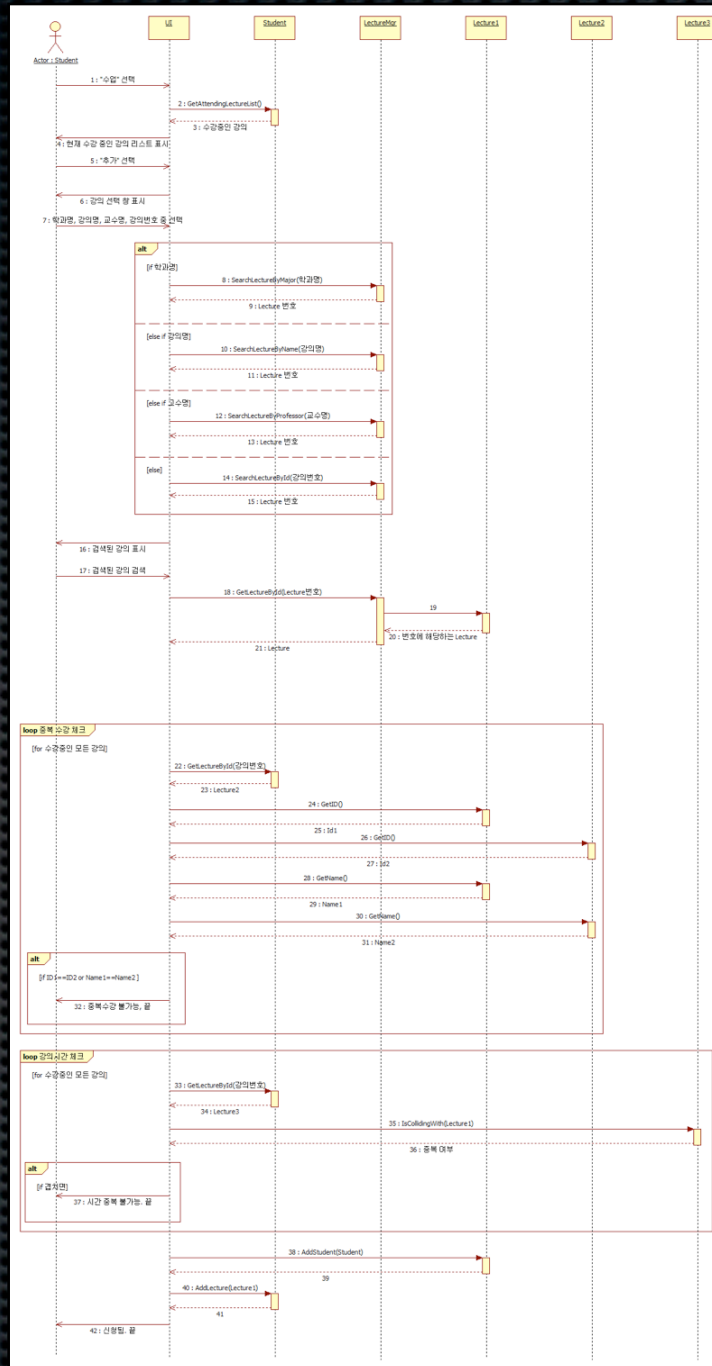
```
TimeTable::LoginForm LoginProc(System::String ^ userId, System::String ^ password)
82 //
83 }
84
85 LoginForm::LoginResult LoginForm::LoginProc(String^ userId, String^ password)
86 {
87     Person^ pFoundPerson = m_pPeopleMgr->FindPerson(userId);
88     if (!pFoundPerson)
89     {
90         return LoginResult::kLoginFail_UnknownId;
91     }
92
93     if (!pFoundPerson->MatchPassword(password))
94     {
95         return LoginResult::kLoginFail_IncorrectPassword;
96     }
97
98     m_pLoggedInPerson = pFoundPerson;
99     // 로그인 처리
100    return LoginResult::kLoginOk;
101 }
102
103 LoginForm::LoginResult LoginForm::GetLoginResult()
104 {
105     return m_loginResult;
106 }
107
```


Tracing Operations

- Operation: 학생 -> 강의 수강 신청
- Requirements: SRS 3.2.3.a "학생 -> 수업관리" 참조

Tracing Operations

- Design: SDD 6.2.6 Sequence Diagram "수강신청"



Tracing Operations

- Implementation
 - class StudentAttendForm
 - class LectureListForm

Tracing Operations

- Operation: 학생 -> 성적 확인
- Requirements
 - SRS 3.2.4.a: “학생 -> 성적 및 강의 평가” 참조
- Design
 - SDD 6.2.10 Sequence Diagram “학점 보기”
- Implementation
 - class LectureGradeForm

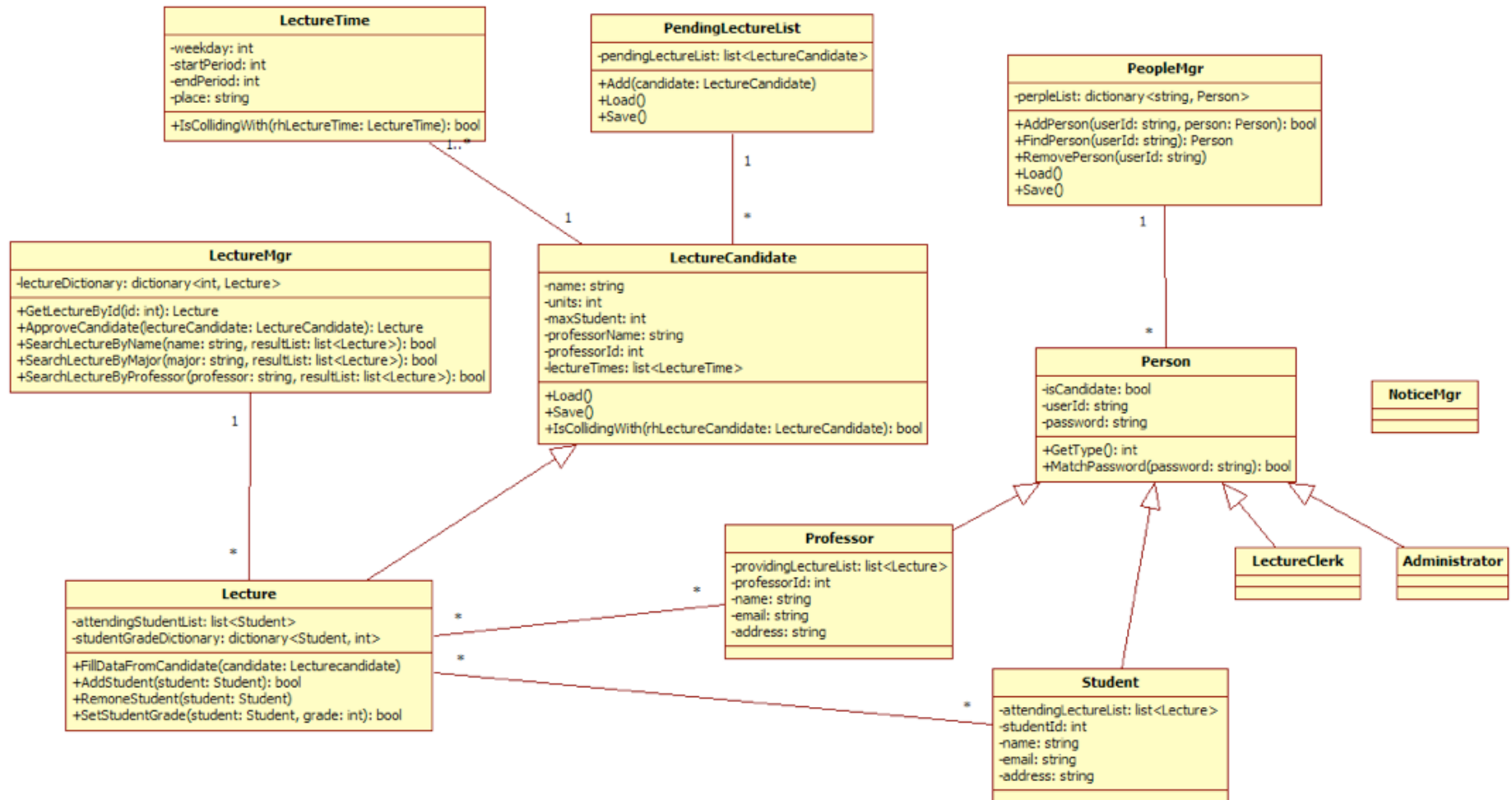
Tracing Operations

- Operation: 교수 -> 강의 등록 신청
- Requirements
 - SRS 3.2.6: “교수 -> 강의등록 신청” 참조
- Design
 - SDD 6.2.5 Sequence Diagram “강의등록_추가”
- Implementation
 - class ProfessorAddLectureForm

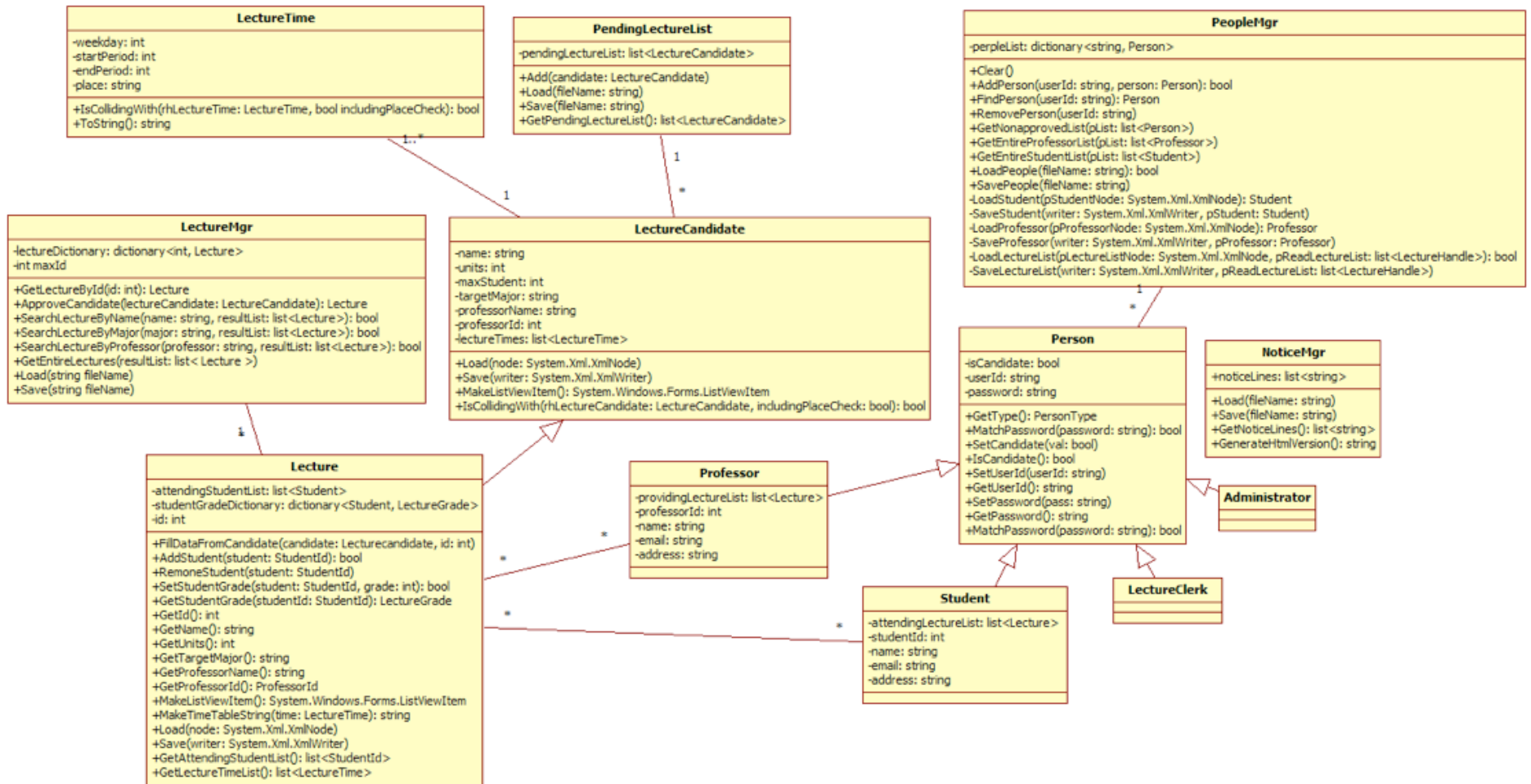
클래스 구조

- 큰 구조 변경은 없었음.
- 하지만 몇 가지 사소한(?) 변경점

디자인 단계의 클래스 다이어그램



구현 후 클래스 다이어그램



클래스 구조 변경의 이유

- UI 연동을 위해
- 명확한 자료형 구분
- 안정성을 위해

UI 연동

- UI 연동 작업에서 일어난 변동사항
- Getter, Setter 등
- MakeListViewItem()
- MakeTimeTableString()
- LectureTime::ToString()
- NoticeMgr class

명확한 자료형 구분

- int -> PersonType
- int -> ProfessorId
- int -> StudentId
- int -> LectureHandle

안정성

- 실제 객체의 포인터를 직접 참조할 경우
무효화된 포인터로 인해 크래시 발생 가능성
- Handle 개념 도입

안정성

- attendingStudentList: List<Student>
- -> attendingStudentList: List<StudentId>
- providingLectureList: List<Lecture>
- -> providingLectureList: List<LectureHandle>
- attendingLectureList : List<Lecture>
- -> attendingLectureList : List<LectureHandle>

Demo

Any questions?

Thank you!