

Practice #1

1. 실습 내용

- OSP Stage 1000
- 과제제안서 작성 (OSP Activity 1009)

2. 실습 목적

- 초기 계획서(Draft Plan)를 작성함으로써 프로젝트의 목표와 범위를 명확히 파악하고, 시스템의 특징 및 기능적 요구사항들을 파악하는 방법을 배운다.
- 조사 보고서(Investigation Plan)를 작성함으로써 프로젝트의 대안, 필요성, 위험요소 등을 파악한다.
- IEEE Std 830-1998 기준의 요구사항 명세서를 계획함으로써, 개발하려는 시스템의 필요한 기능을 파악한다.
- 용어 사전을 통해서 불명확하고 애매한 용어들을 명확하게 정의하고, 이를 통해 의사소통과 요구사항의 모호함 등의 문제점을 감소시킨다.
- Business Use Case를 작성함으로써 시스템의 요구사항을 더욱 깊이 이해하고, Business tasks를 파악한다.
- 프로젝트 제안서를 잘 작성할 수 있다.

3. Target System

- 2008: 전자 결제 시스템
- 2009: 지능형 엘리베이터 컨트롤 시스템
- 2010: 웹메일 시스템

4. 실습 내용

- OSP Stage 1000을 따라, target 시스템에 대한 분석 및 계획을 수행한다.
- 실습 내용은 MS Word/한글 형식의 과제제안서와 MS PowerPoint 형식의 발표자료로 구분하여 작성한다.
- OSP Stage 2000부터 사용할 UML tool을 <http://www.setool.or.kr> 에서 팀 별로 선택하고, 이에 대한 Tutorial을 준비한다. 단, Code generation 기능이 있어야 한다.

5. 팀별발표 #1

- 발표자료 PPT를 이용하여 실감나게 최선을 다하여 발표한다.
- 팀별로 선정한 UML Tool에 대한 간단한 tutorial 발표