

Practice #2

1. 실습 내용

- Essential Use Case 작성 (OSP Activity 2031)
- 개념 클래스 다이어그램 작성 (OSP Activity 2033)
- System Sequence Diagram 작성 (OSP Activity 2035)
- Operation Contract 작성 (OSP Activity 2036)

2. 실습 목적

- Essential Use Case를 작성함으로써 주 이벤트 흐름, 대안 흐름, 예외 등을 파악한다.
- Use Case와 요구 사항을 통해서 개념 클래스들을 파악하고, 개념 클래스의 속성과 관계를 다이어그램으로 표현한다.
- Sequence Diagram을 작성함으로써 액터와 시스템간의 이벤트를 확인할 수 있고, 시스템에서 구현할 내용에 대해서 파악할 수 있다.
- Operation Contract을 작성함으로써 시스템의 Operation을 파악할 수 있다. 특히, operation이 수행됨으로써 생성, 삭제, 변경되는 객체들에 대한 정보를 파악할 수 있다.

3. 실습 내용

- OSP Stage 2030에 따라, 시스템에 대한 분석을 수행한다.
- 실습 내용은 MS Word 형식의 보고서와 MS PowerPoint 형식의 발표자료로 구분하여 작성한다.

4. 팀별발표 #2

- OSP Stage 2030의 전체 내용을 자세하게 발표