

“제품 관리 알림기능이 있는”  
편의점 정산 프로그램

Team 2

200811441 윤동민 200811452 이희봉 200811458 조원진 200812423 김준식

# Contents

Motivation

Project Objectives

Risk

Estimate Resources

Alternative Solution

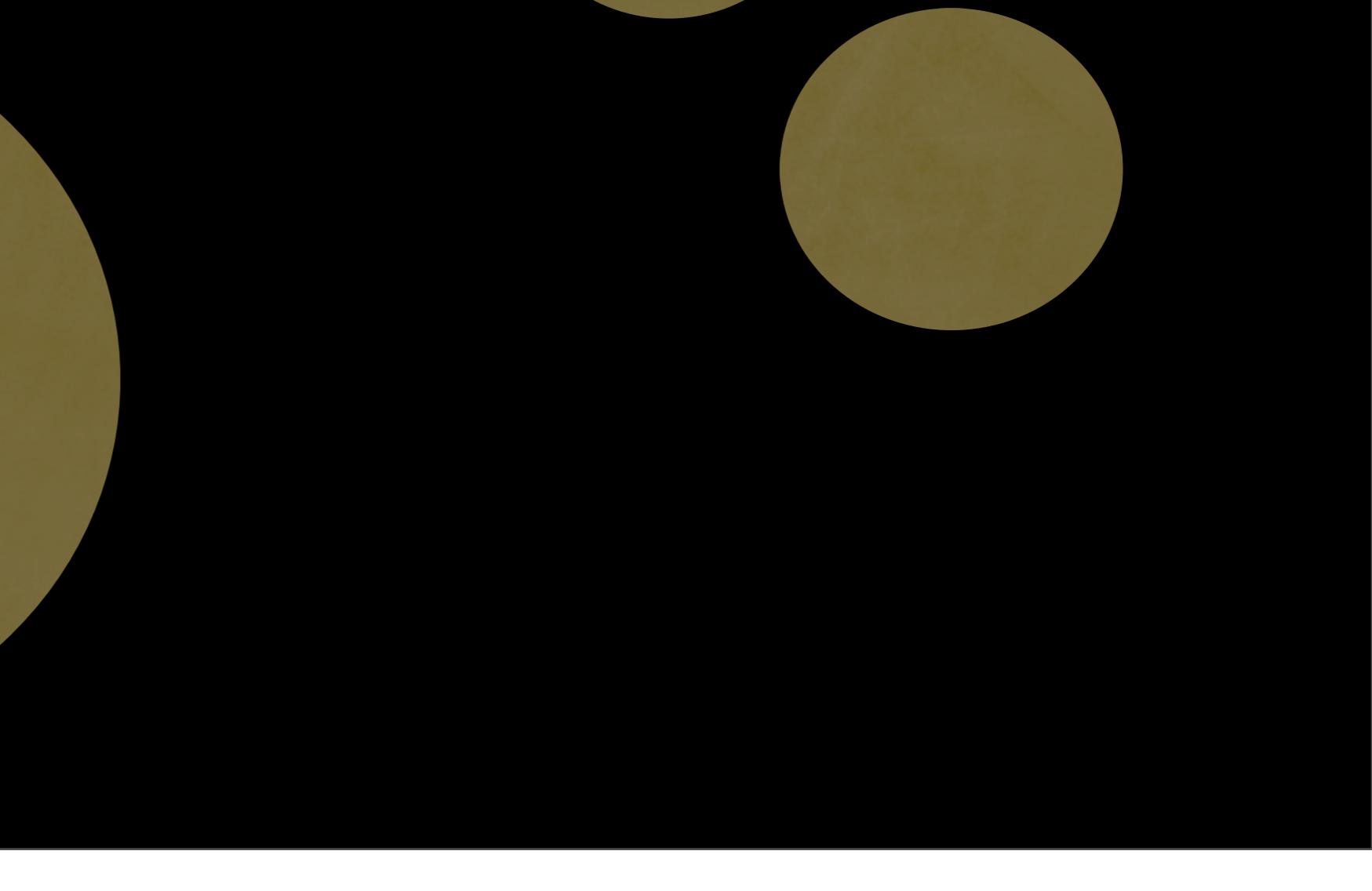
Requirement

Simple Program Flow

User Interface Requirement

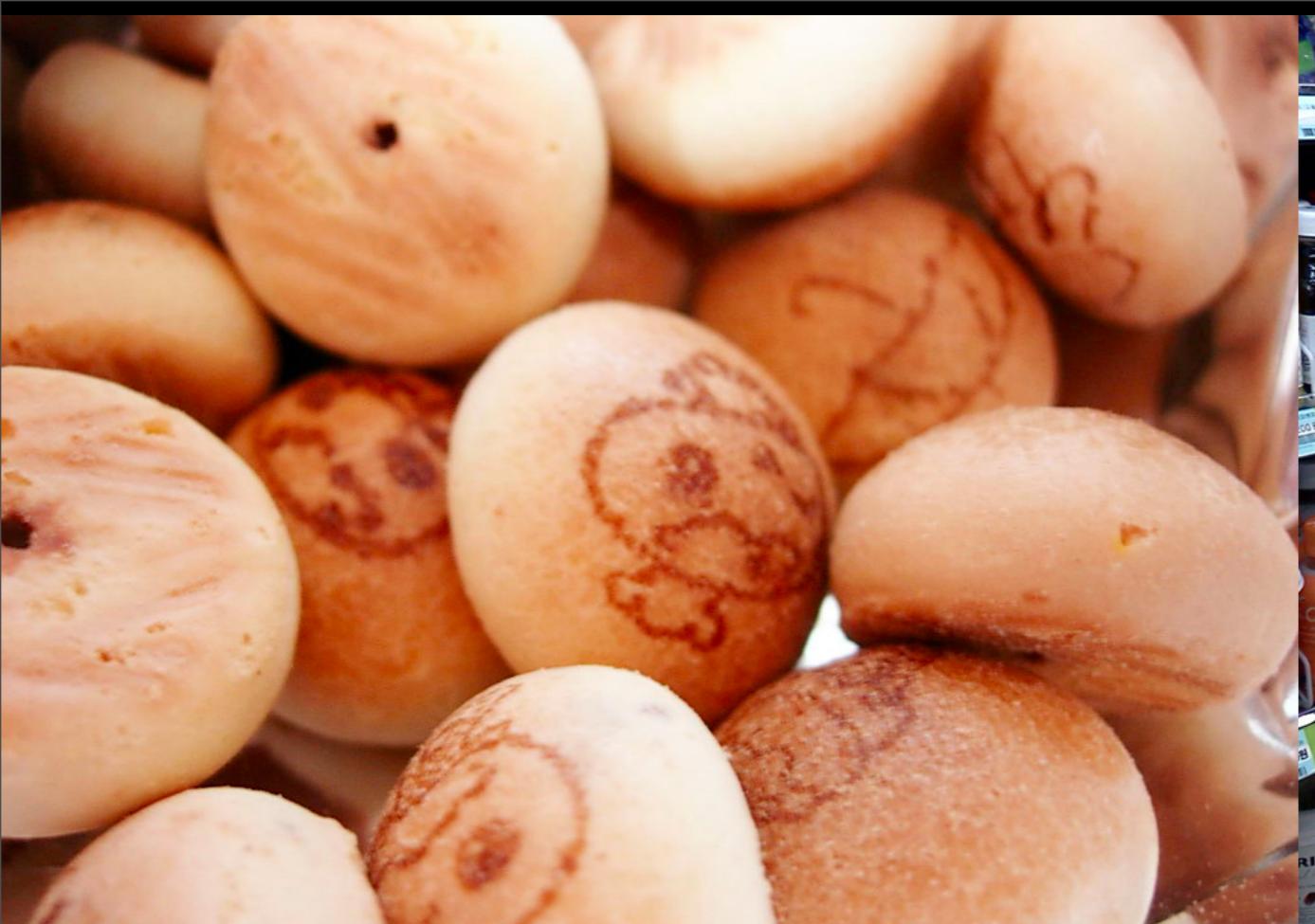
Q & A

Why?



CVS

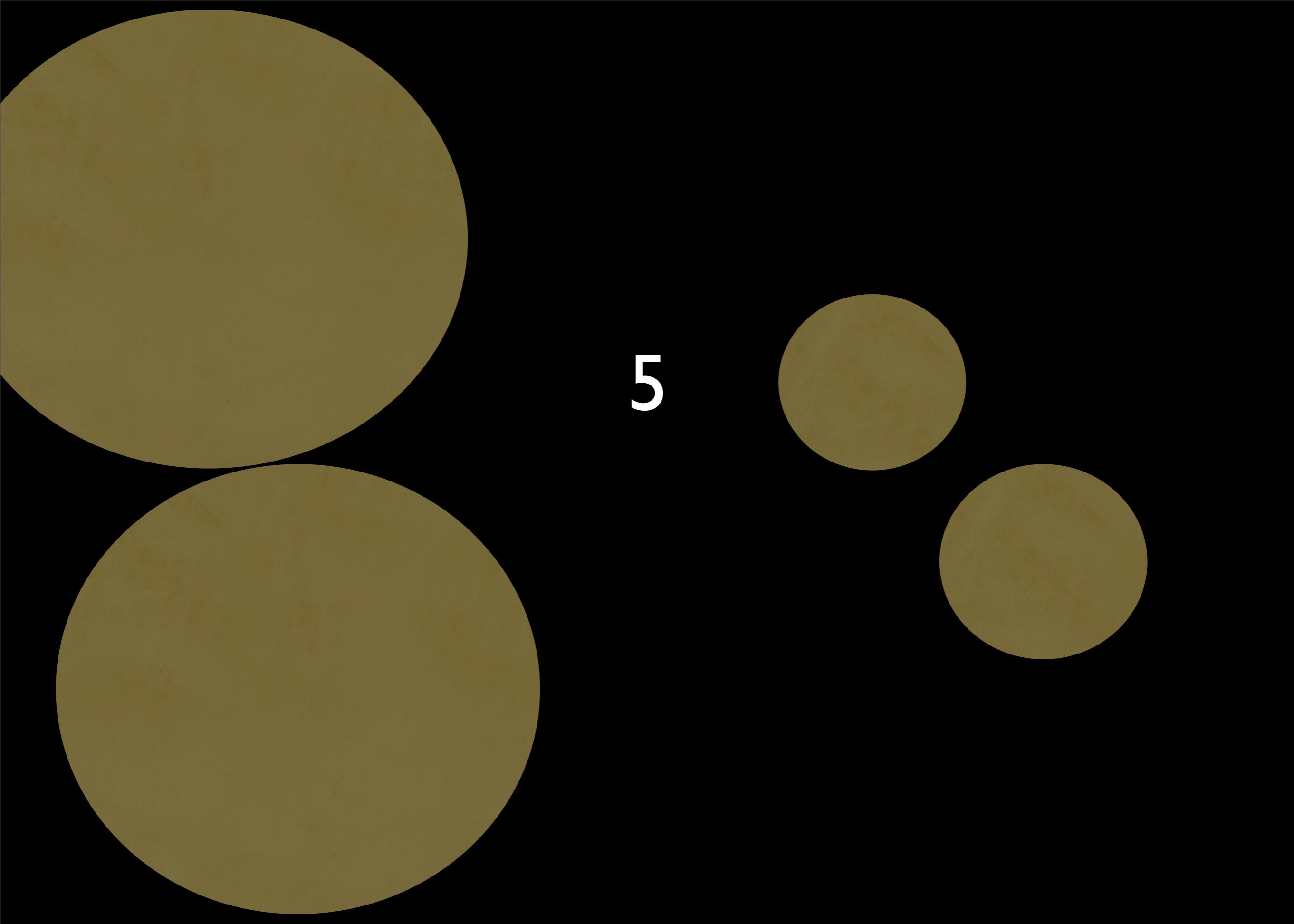
# ConVenience Store(편의점)



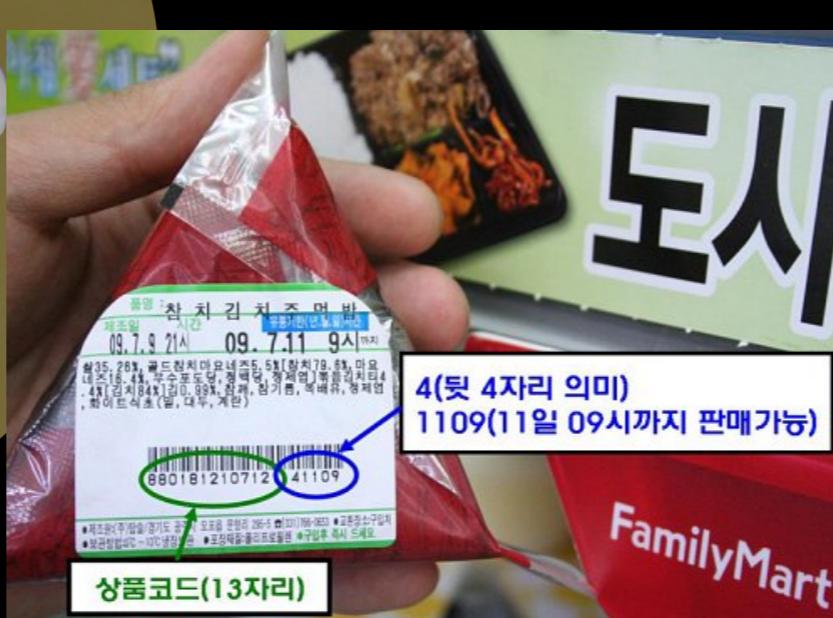
# Project Objectives

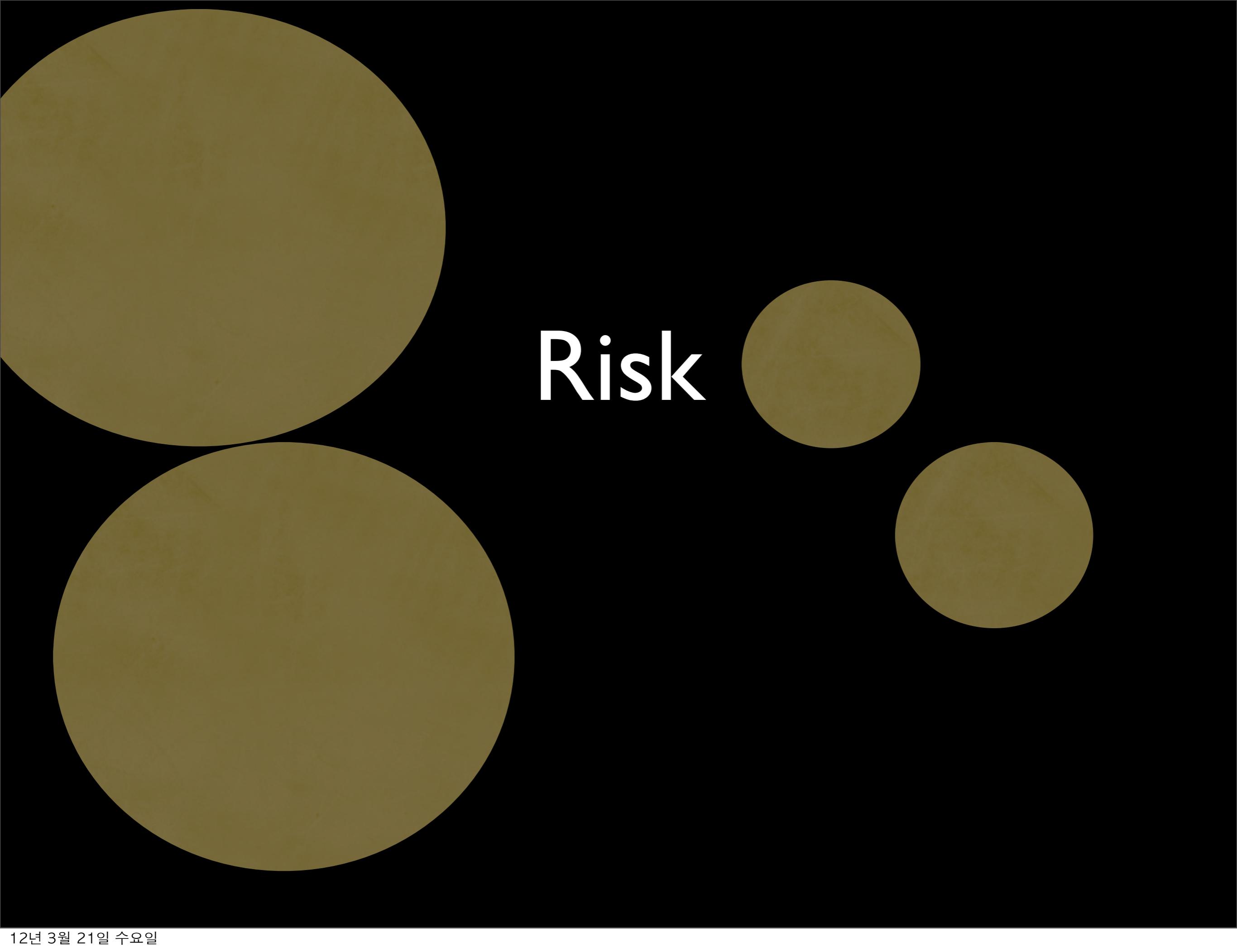
# 효과적 수량 유지 관리

5

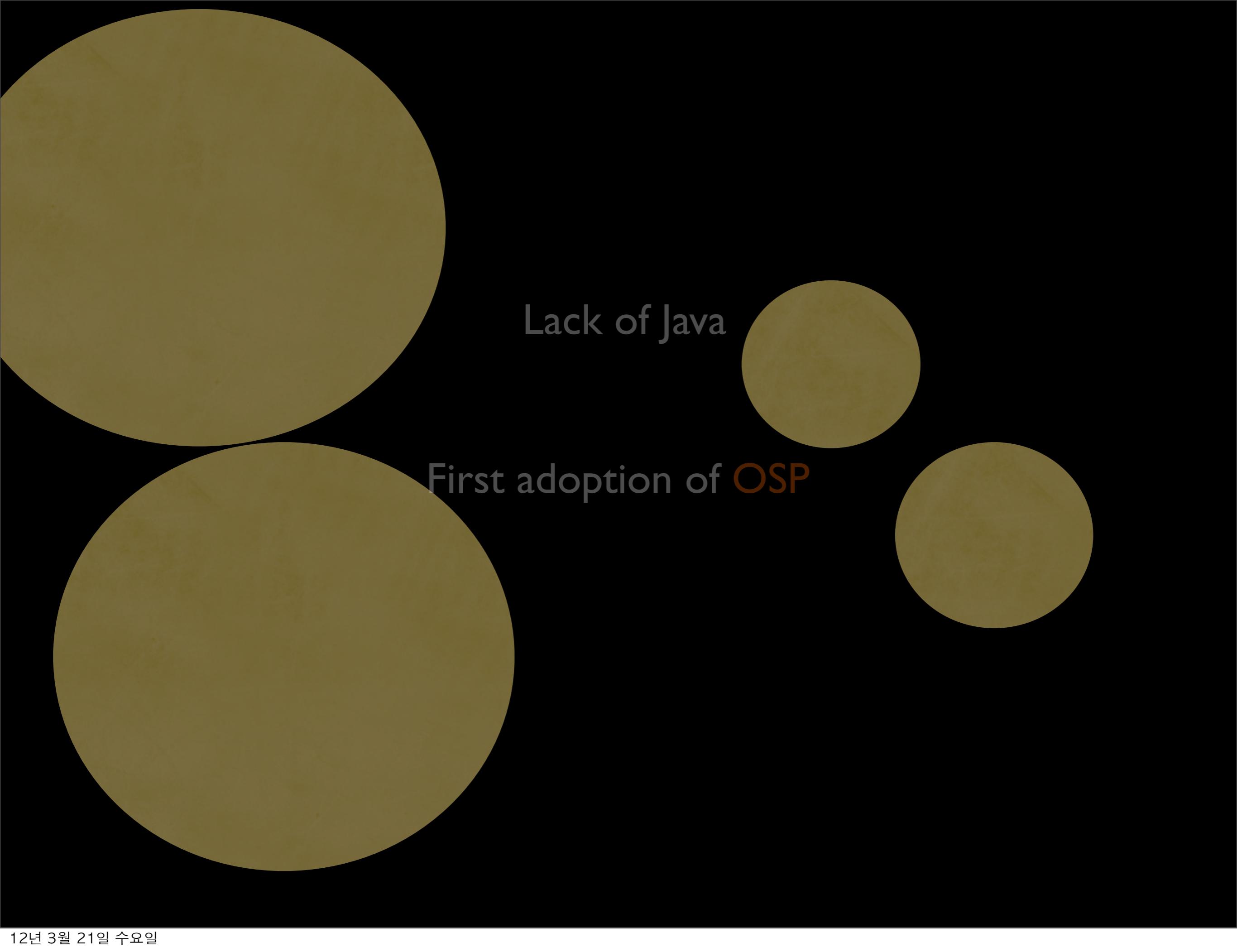


# 유통기한있는 제품의 기한관리



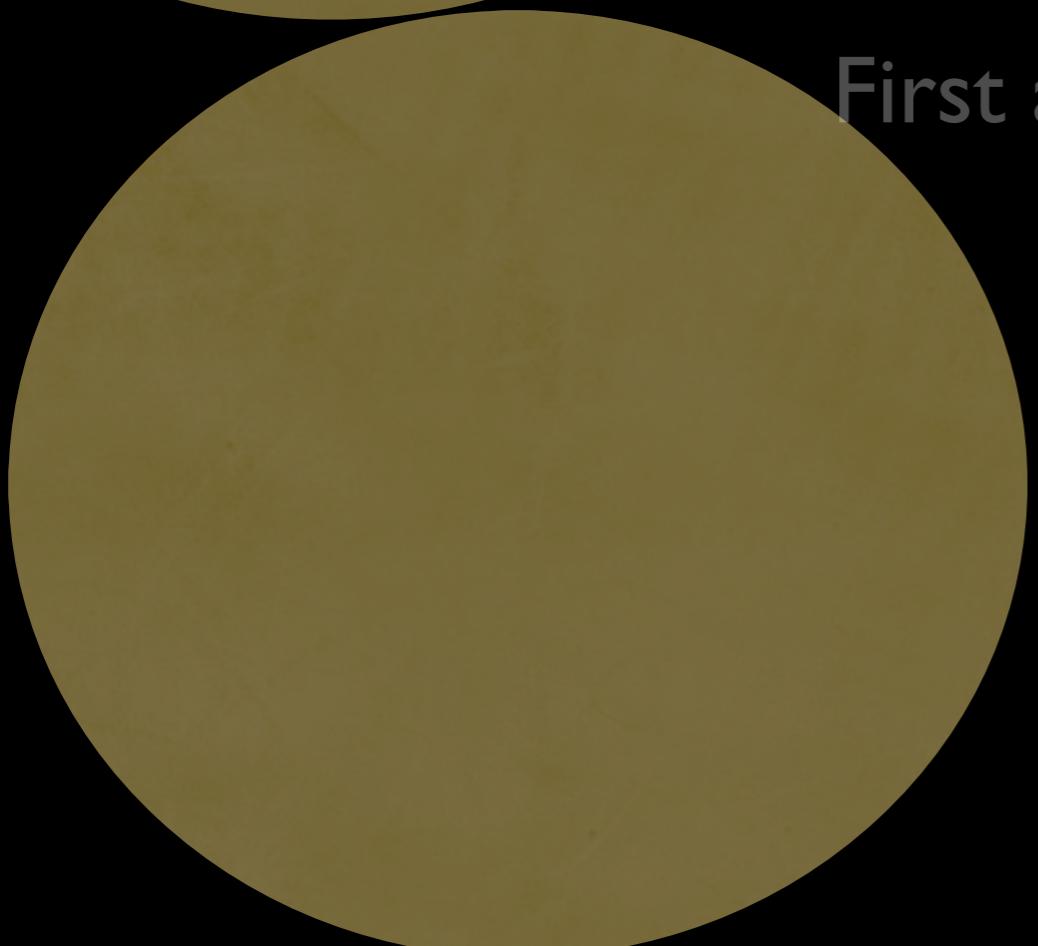


Risk



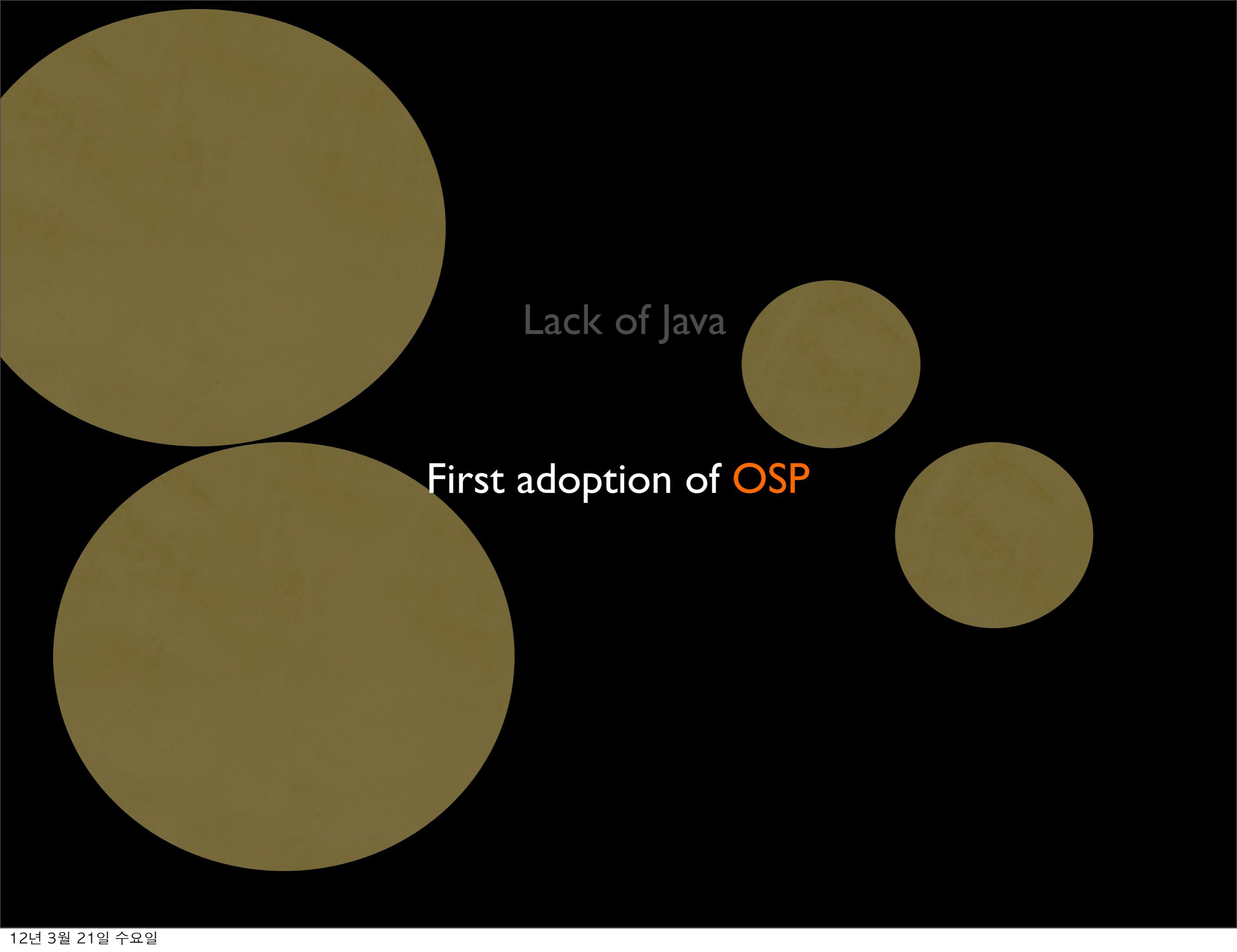
Lack of Java

First adoption of OSP



Lack of Java

First adoption of OSP



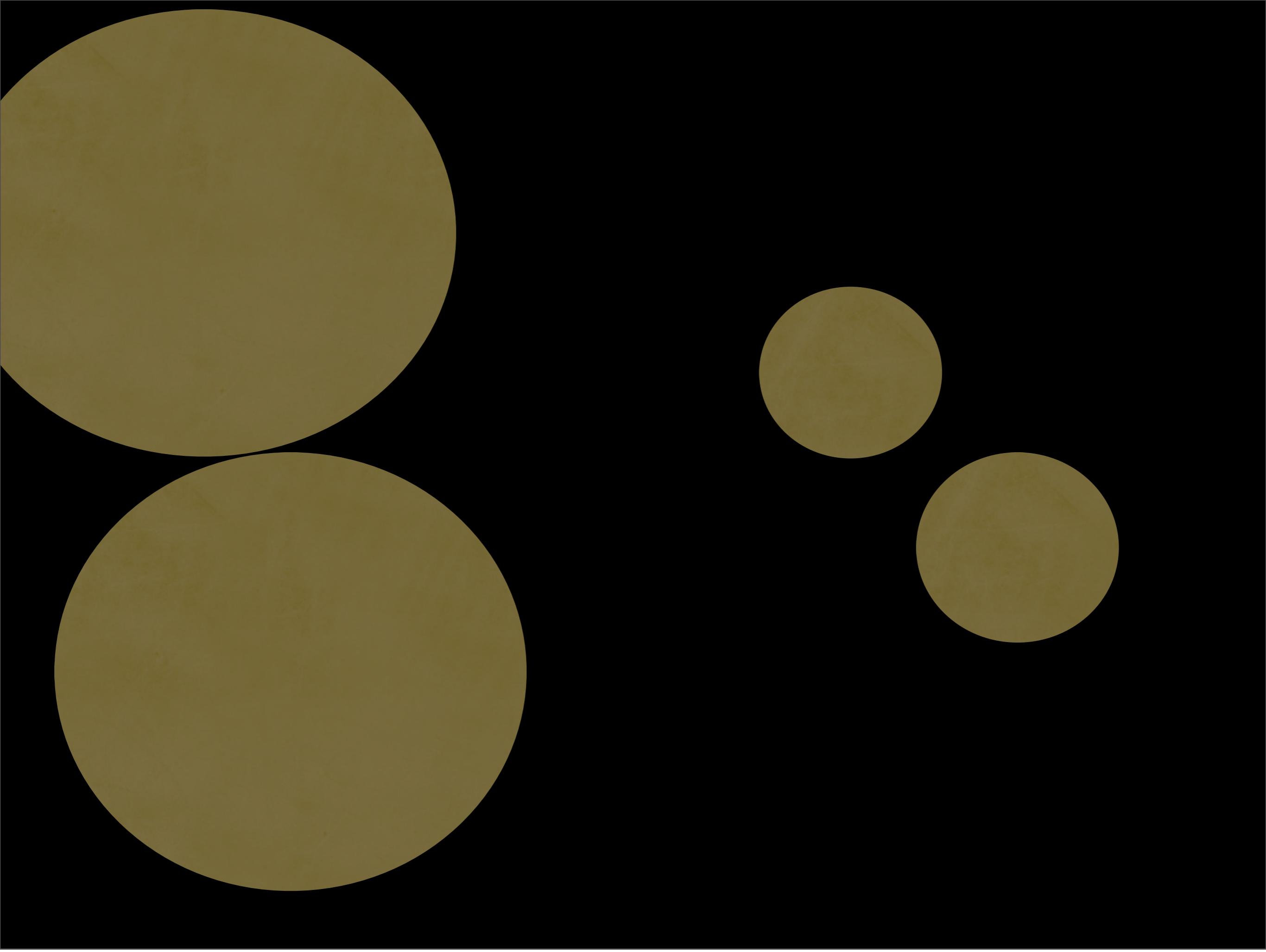
Lack of Java

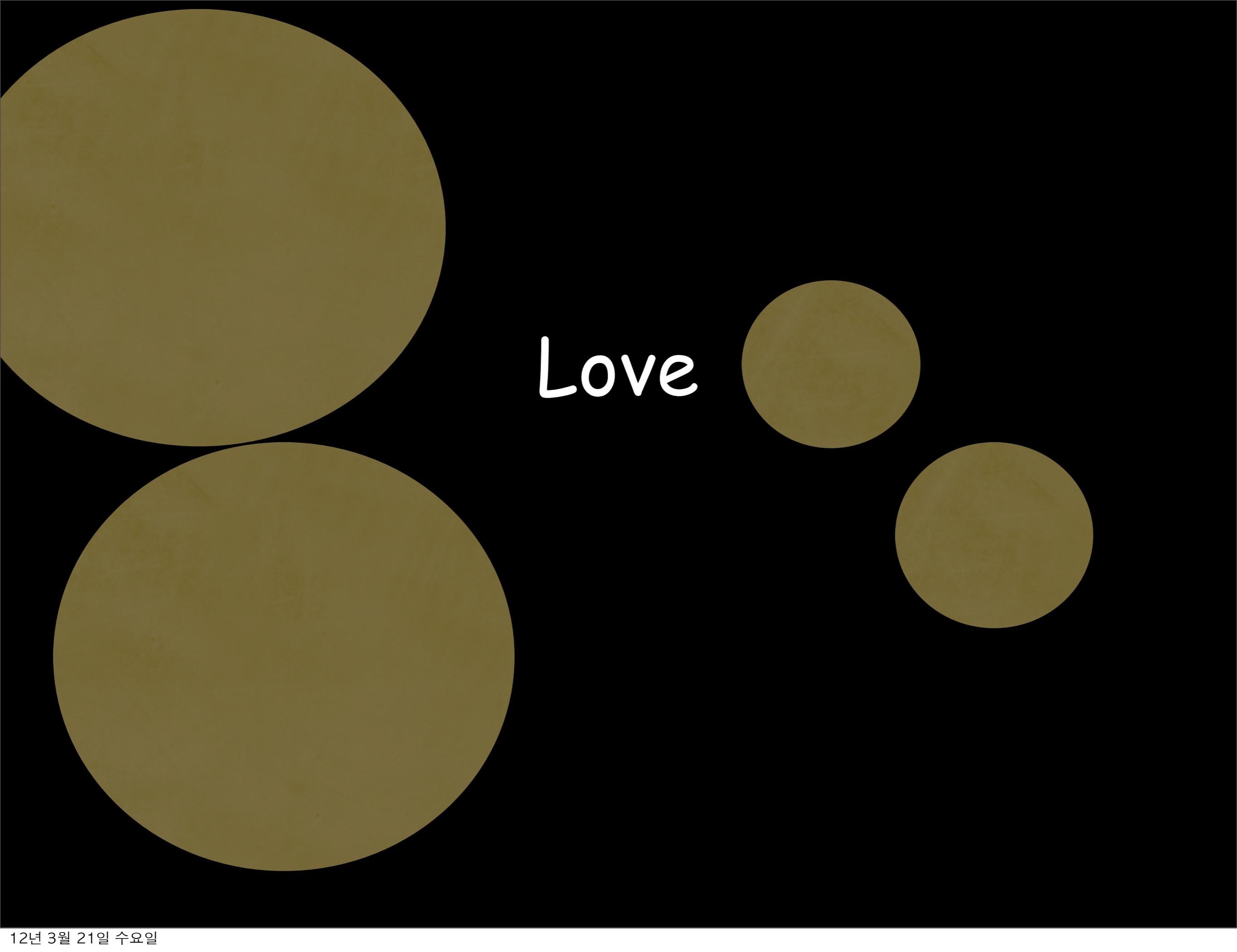
First adoption of OSP

Lack of Java

First adoption of OSP

Object Space Project





Love



12년 3월 21일 수요일

# Estimate Resources

Man month : 12

Man month : 12

Man month : 12  
기간 : 3개월

Man month : 12  
기간 : 3개월

Man month : 12  
기간 : 3개월  
비용 : 1,000만원

# Alternative Solution

# Outsourcing

# Outsourcing

Outsourcing  
Purchase a similar product

Outsourcing  
Purchase a similar product

Outsourcing  
Purchase a similar product  
Writing a stock list of product

# Requirement

# 물품 가격 정산기능

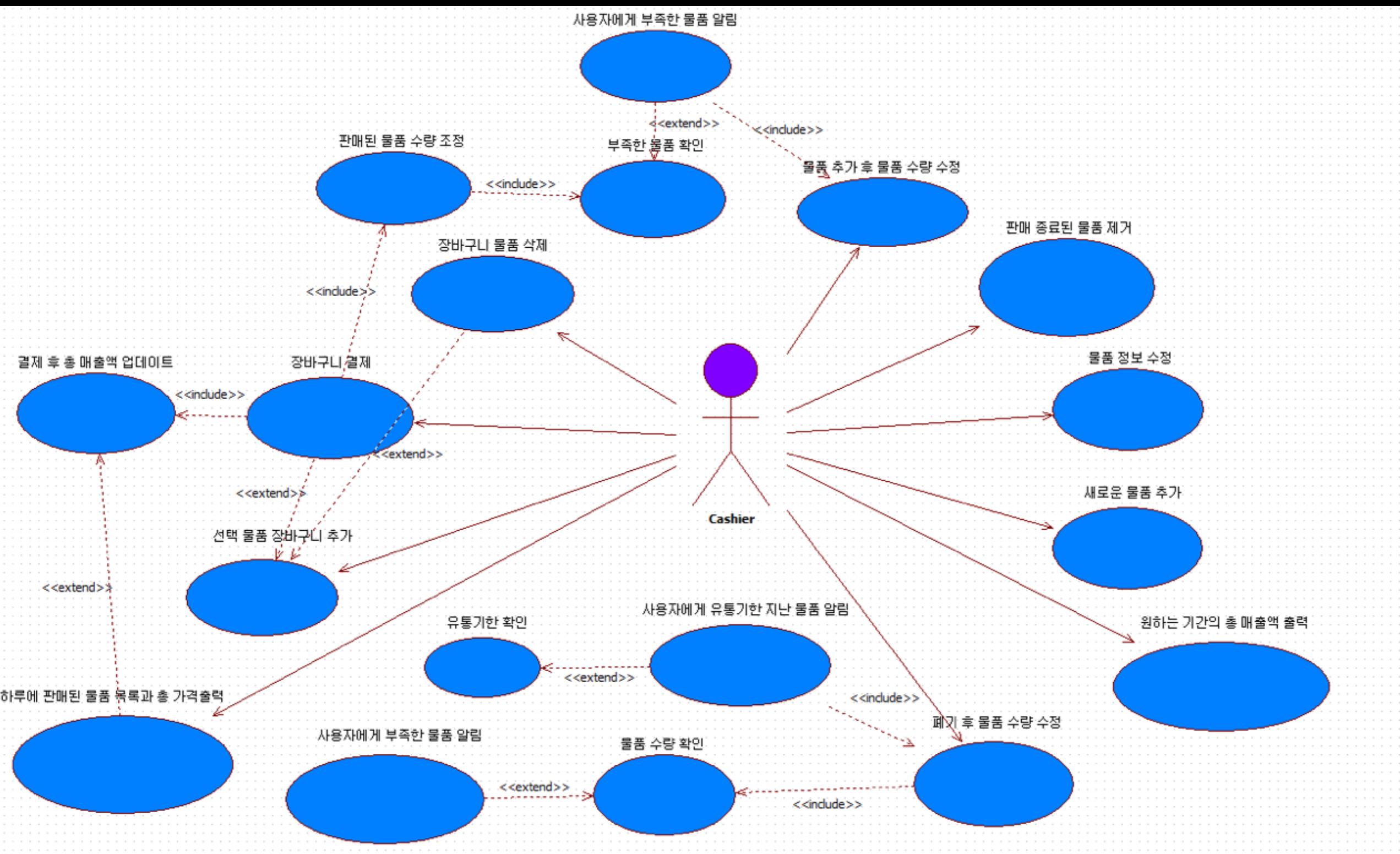
물품 가격 정산기능  
편의점에 전시 수량 유지 관리

물품 가격 정산기능  
편의점에 전시 수량 유지 관리  
유통기한 있는 제품의 기한관리

물품 가격 정산기능  
편의점에 전시 수량 유지 관리  
유통기한 있는 제품의 기한관리  
물품 정보 관리

물품 가격 정산기능  
편의점에 전시 수량 유지 관리  
유통기한 있는 제품의 기한관리  
물품 정보 관리  
매출현황

# Use Case Diagram



# Simple Program Flow

# 효과적 수량 유지 관리

고객

전시된제품

캐셔

정산

물품감소

# 재고가 충분할경우

물품수량체크

물품수량수정

재고수량수정

물품수량체크

물품수량수정

재고수량수정

물품수량체크

물품수량수정

재고수량수정

물품수량체크

물품수량수정

재고수량수정

# 재고가 부족한경우

물품수량체크

물품부족

알림

물품요청

재고수량수정

# 유통기한있는 제품의 기한관리

시간

유통기한확인

알림

물품요청

물품수량조절

# User Interface Requirement

Stage	Phase(00x0)/Activity(000x)	week						
		1	2	3	4	5	6	7
1000 . Plan & Elaborate	1001. Define Draft Plan	-						
	1002. Create Preliminary Investigation Report	-						
	1003. Define Requirements	-						
	1004. Record Terms in Glossary	-						
	1005. Implement Prototype	skip						
	1006. Define Use Cases	-						
	1007. Define Draft Conceptual Model	-						
	1008. Define Draft System Architecture	-	-					
	1009. Refine Plan	-	-	-				
2000. Build (X3)	2010. Revise Plan	-	-					
	2020. Synchronize Artifacts	-	-					
	2030. Analyze	-	-					
	2031. Define Essential Use Case	-	-					
	2032. Refine Use Case Diagrams	-	-					
	2033. Refine Conceptual Model	-	-					
	2034. Refine Glossary	-	-					
	2035. Define System Sequence Diagrams	-	-					
	2036. Define Operation Contracts	-	-					
	2037. Define State Diagrams	-	-					
	2040. Design	-	-					
	2041. Define Real Use Cases	-	-					
	2042. Define Reports, UI and Storyboards	-	-					
	2043. Refine System Architecture	-	-					
	2044. Define Interaction Diagrams	-	-					
	2045. Define Design Class Diagrams	-	-					
	2046. Define Database Schema	-	-					
	2050. Construct	-	-					
	2051. Implement Class & Interface Definition	-	-					
	2052. Implement Methods.	-	-					
	2053. Implement Windows	-	-					
	2054. Implement Reports	-	-					
	2055. Implement DB Schema	-	-					
	2056. Write Test Code	-	-					
	2060. Test	-	-					
	2061. Unit Testing	-	-					
	2062. Integration Testing	-	-					
	2063. System Testing	-	-					
	2064. Performance Testing	-	-					
	2065. Acceptance Testing	-	-					
	2066. Documentation Testing	-	-					

# Q & A