

Identifier	Features(Process ID in DFD)	Valid / Invalid value
EDS.UTC_160_000	1.6 Determine L/U Condition	Open 상태에서 PW입력이 들어온다.
EDS.UTC_160_001	1.6 Determine L/U Condition	Open 상태에서 MButton입력이 들어온다.
EDS.UTC_160_002	1.6 Determine L/U Condition	Open 상태에서 CardKey입력이 들어온다.
EDS.UTC_160_003	1.6 Determine L/U Condition	Close 상태에서 PW입력이 들어온다.
EDS.UTC_160_004	1.6 Determine L/U Condition	Close 상태에서 MButton입력이 들어온다.
EDS.UTC_160_005	1.6 Determine L/U Condition	Close 상태에서 CardKey입력이 들어온다.
EDS.UTC_160_006	1.6 Determine L/U Condition	PW입력도중 MButton입력이 들어온다.
EDS.UTC_160_007	1.6 Determine L/U Condition	PW입력도중 CardKey입력이 들어온다.
EDS.UTC_170_000	1.7 Determine Cover Condition	Cover Condition입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_000	2.1 Main Control	Cover_Open 상태/Lock 상태에서 Saved PW와 같은 PW입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_001	2.1 Main Control	Cover_Open 상태/Lock 상태에서 Saved PW와 다른 PW입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_002	2.1 Main Control	Cover_Open 상태/Lock 상태에서 Saved CardKey와 같은 CardKey 입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_003	2.1 Main Control	Cover_Open 상태/Lock 상태에서 Saved CardKey와 다른 CardKey 입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_004	2.1 Main Control	Cover_Open 상태/Lock 상태에서 MButton 입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_005	2.1 Main Control	Cover_Open 상태/Unlock 상태에서 PW입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_006	2.1 Main Control	Cover_Open 상태/Unlock 상태에서 CardKey입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_007	2.1 Main Control	Cover_Open 상태/Unlock 상태에서 MButton입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_008	2.1 Main Control	Cover_Close 상태/Lock 상태에서 PW 입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_009	2.1 Main Control	Cover_Close 상태/Lock 상태에서 Saved CardKey와 같은 CardKey 입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_010	2.1 Main Control	Cover_Close 상태/Lock 상태에서 Saved CardKey와 다른 CardKey 입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_011	2.1 Main Control	Cover_Close 상태/Lock 상태에서 MButton 입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_012	2.1 Main Control	Cover_Close 상태/Unlock 상태에서 PW입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_013	2.1 Main Control	Cover_Close 상태/Unlock 상태에서 CardKey입력이 들어온다.
EDS.UTC_210_014	2.1 Main Control	Cover_Close 상태/Unlock 상태에서 MButton입력이 들어온다.
EDS.UTC_220_000	2.2 L/U Control	Lock 상태에서 L/U Command 입력이 들어온다.
EDS.UTC_220_001	2.2 L/U Control	Unlock 상태에서 L/U Command 입력이 들어온다.

EDS.UTC_230_000	2.3 Alarm Control	Main Control로부터 Alarm Command를 입력 받는다.
EDS.UTC_240_000	2.4 Light Control	Main Control로부터 Light Command를 입력 받는다.

Identifier	Input Specification	Output Specification
EDS.UTC_160_003	State==After Standby, PW	State==Main Control, [L/U Condition, PW]
EDS.UTC_160_004	State==After Standby, MButton	State==Main Control, [L/U Condition, MButton]
EDS.UTC_160_005	State==After Standby, Cardkey	State==Main Control, [L/U Condition, MButton]
EDS.UTC_160_006	State==After Standby, [PW, MButton]	State==Main Control, [L/U Condition, MButton]
EDS.UTC_160_007	State==After Standby, [PW, CardKey]	State==Main Control, [L/U Control, CardKey]
EDS.UTC_170_000	State==ALL, Cover Condition	State==Main Control, Cover Condition
EDS.UTC_210_000	State==Saved PW, PW	State==L/U, L/U Condition
EDS.UTC_210_001	State==Lock, Wrong PW	State==Lock, L/U Condition
EDS.UTC_210_002	State==Saved CardKey, CardKey	State==L/U, L/U Condition
EDS.UTC_210_003	State==Lock, Wrong CardKey	State==Lock, L/U Condition
EDS.UTC_210_004	State==Lock, MButton	State==Unlock, L/U Condition
EDS.UTC_210_007	State==Unlock, MButton	State==Lock, L/U Condition
EDS.UTC_210_009	State==Saved CardKey, CardKey	State==L/U, L/U Condition
EDS.UTC_210_010	State==Lock, Wrong CardKey	State==Lock, L/U Condition
EDS.UTC_210_011	State==Lock, MButton	State==Unlock, L/U Condition
EDS.UTC_210_014	State==Unlock, MButton	State==Lock, L/U Condition
EDS.UTC_220_000	State==Lock, L/U Command	State==Unlock, L/U Condition
EDS.UTC_220_001	State==Unlock, L/U Command	State==Lock, L/U Condition
EDS.UTC_230_000	State==ALL, Alarm Command	State==ALL, Alarm Call
EDS.UTC_240_000	State==Cover_Open, Light Command	State==Cover_Open, Light Call