



# WEBTOON PAINT

Team 2

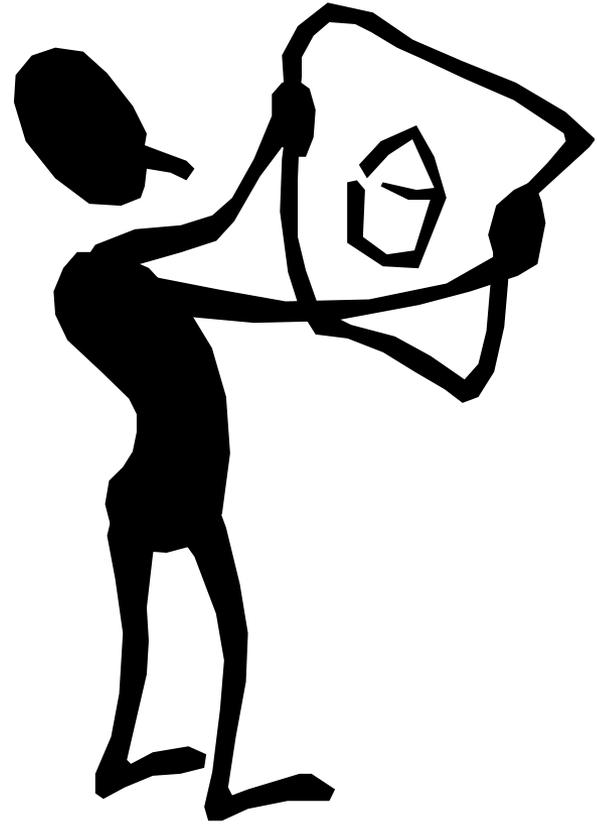
200911371 김민철

200911381 김진현

200911417 정명권

# 목차

- 목표
- 제품설명
- 기대효과
- 소요비용과 예상수익
- 질의 및 응답
- 첨부자료



무엇



**Paran**



웹툰을 제공하는 포털에  
웹툰 그리기 툴을 판매



# 제품설명 (1/7)

- 만화의 이미지들을 불러온다.

기존방법

Web Toon Paint



창이 많아서 번거로움



프로그램 아래에 탭으로 늘어남



# 제품설명 (2/7)

○ 각 컷을 붙여서 넣는다.

## 기존방법



손으로 일일이 파일을  
이어 붙여야 함.

## WebToon Paint



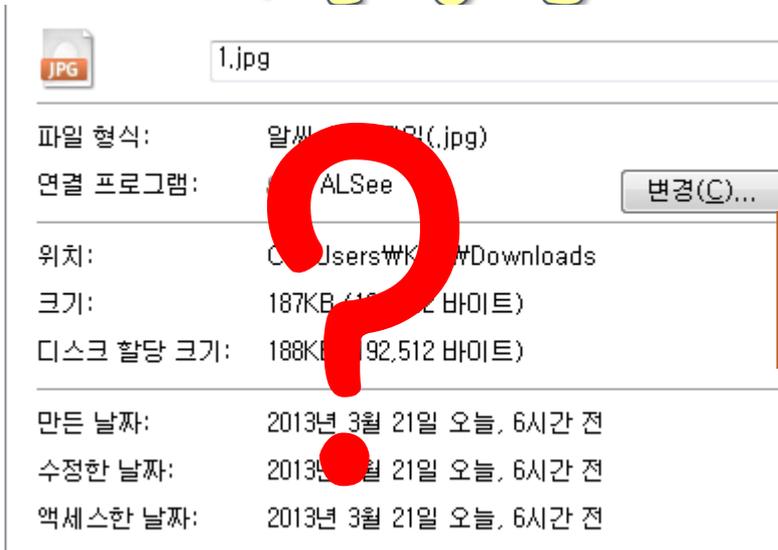
그림합치기 버튼으로  
자동으로 합쳐짐



# 제품설명 (3/7)

○ 합쳐진 파일을 업로드 용량에 맞춰 분할함.

## 기존방법



자르기 전에는 사진의 용량을 알기 어려움.

## WebToon Paint

업로드



업로드 버튼을 통해 자동으로 분할

# 제품설명 (4/7)

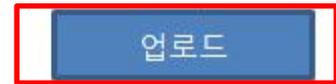
○ 나는 파일들을 순서에 맞춰서 업로드함

기존방법



여러 개의 파일을 하나  
씩 올려야 함.

WebToon  
Paint

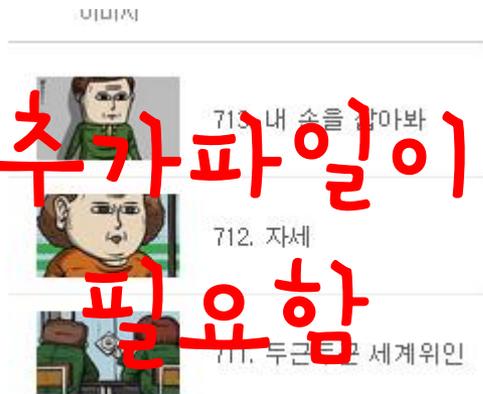


업로드 버튼을 통해 자  
동으로 업로드

# 제품설명 (5/7)

○ 썸네일을 만든다.

## 기존방법



썸네일용 이미지를 따로 만들어야 함.

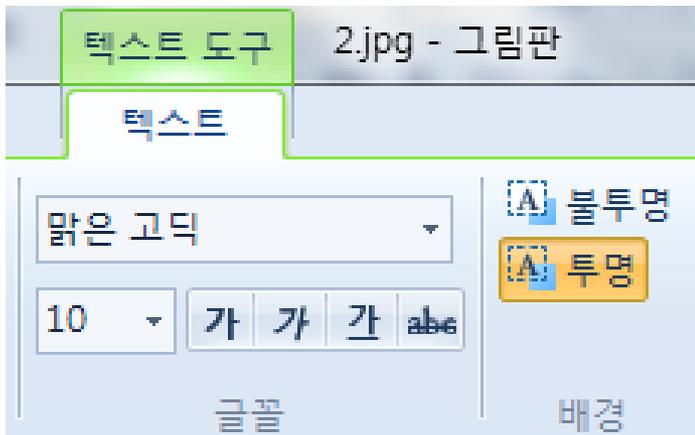
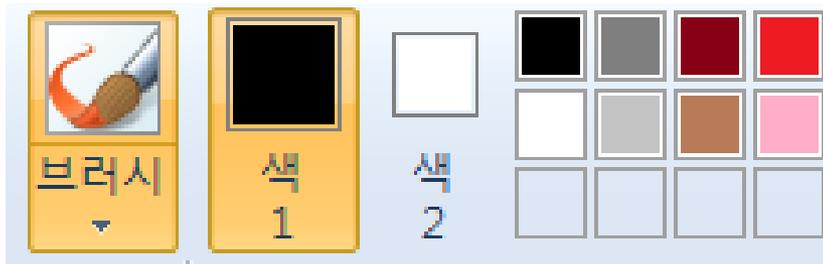
## Web Toon Paint



업로드 할 때 로드된  
그림들 중에서 선택

# 제품설명 (6/7)

## ○ 텍스트 박스와 브러시



간단한 브러시와 텍스트박스 기능  
-그림파일 오/탈자 수정이 쉽다.



# 제품설명 (7/7)

## 기존방법

복잡하다.  
추가작업이 많다.  
시간이 오래 걸린다.



## WebToon Paint

단순하다.  
추가작업이 없다.  
시간이 단축된다.



편의성 향상



# 기대효과

## 웹툰 사이트가 얻는 이득

- 웹툰작가들의 시간을 아낌.
- 웹툰작가들의 편의성 향상.
- 웹툰에 대한 진입장벽 감소로 통한 잠재적 웹툰작가 증가.

## 우리가 얻는 이득

- 프로그램 판매비용
- 유지, 보수 비용

**웹툰 사이트의 양적, 질적 향상!**

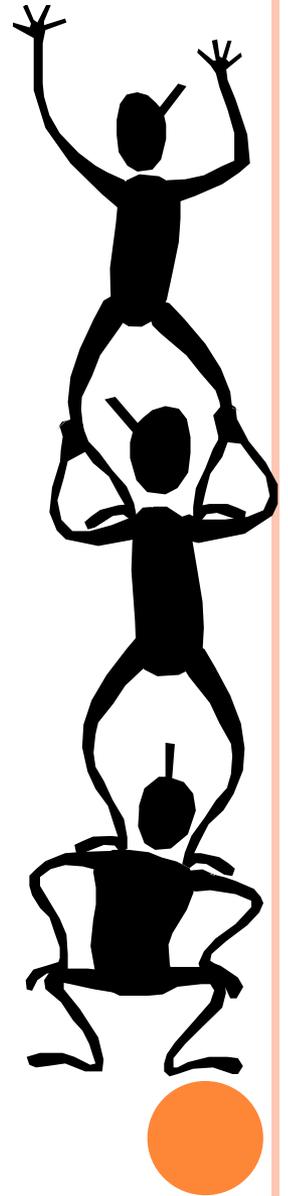


# 소요비용과 예상수익

- 개발비 200만원
- 1-6 man-month
- 가용인원 3명
- 개발기간 8주

사이트에 업로드 하는 과정은  
사이트에 맞춰서 판매할 때 제작

- 네이버, 다음, 파란 등 각 사이트에 약 800만원에 제공 프로그램 판매 이득 / 2400~4000만원
- 추후 유지 보수비용을 받음



질문의 빛 응답

WEBTOON  
PAINT

감사합니다!

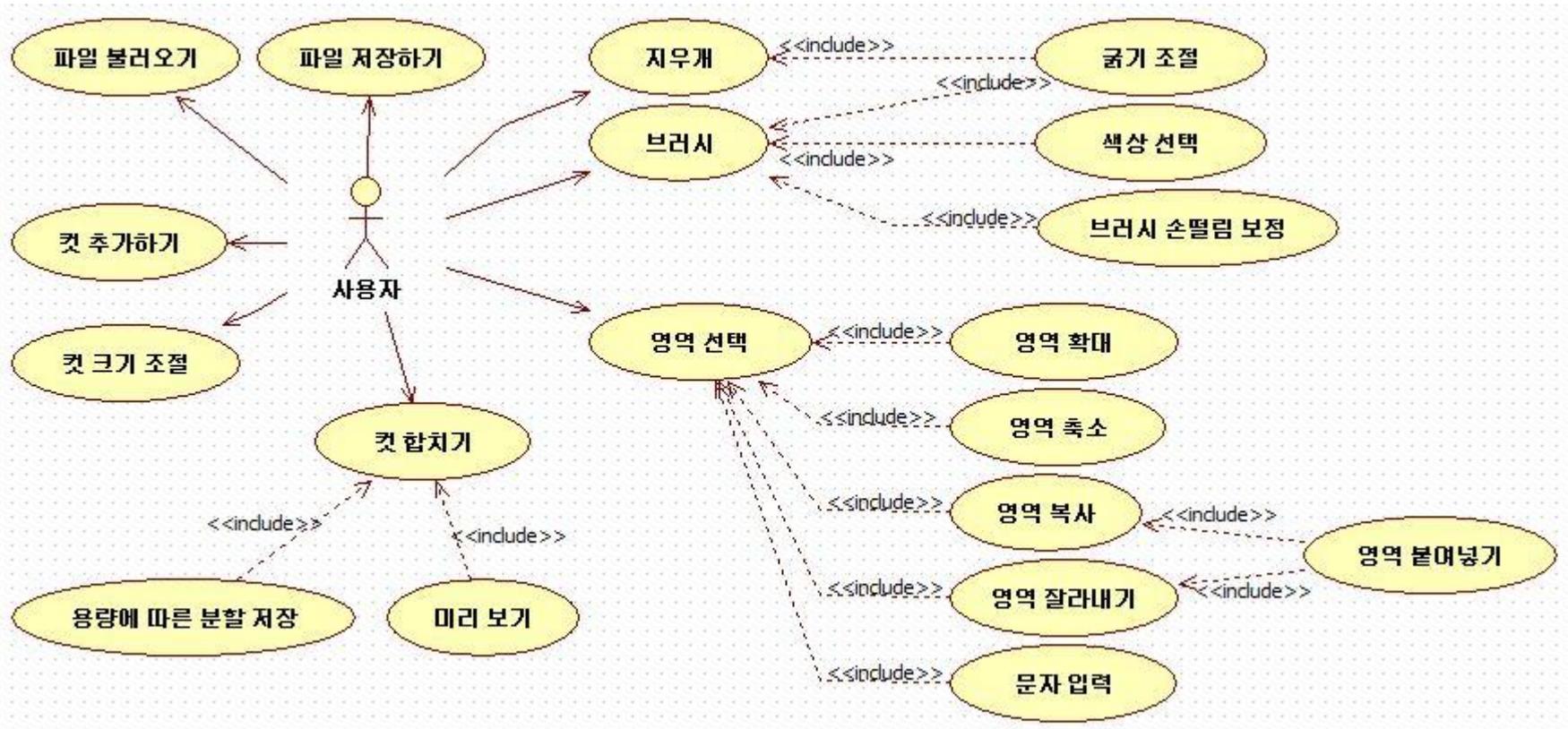


# 첨부자료

- 유즈케이스
- 시스템 구조
- 스케줄
- 위기관리



# 첨부자료 - 유저케이스



# 첨부자료 - 시스템 구조

## ○ Initial Version



사용자



프로그램

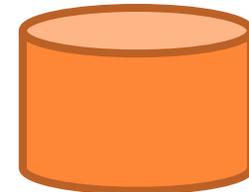
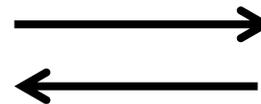
## ○ Next Version



사용자



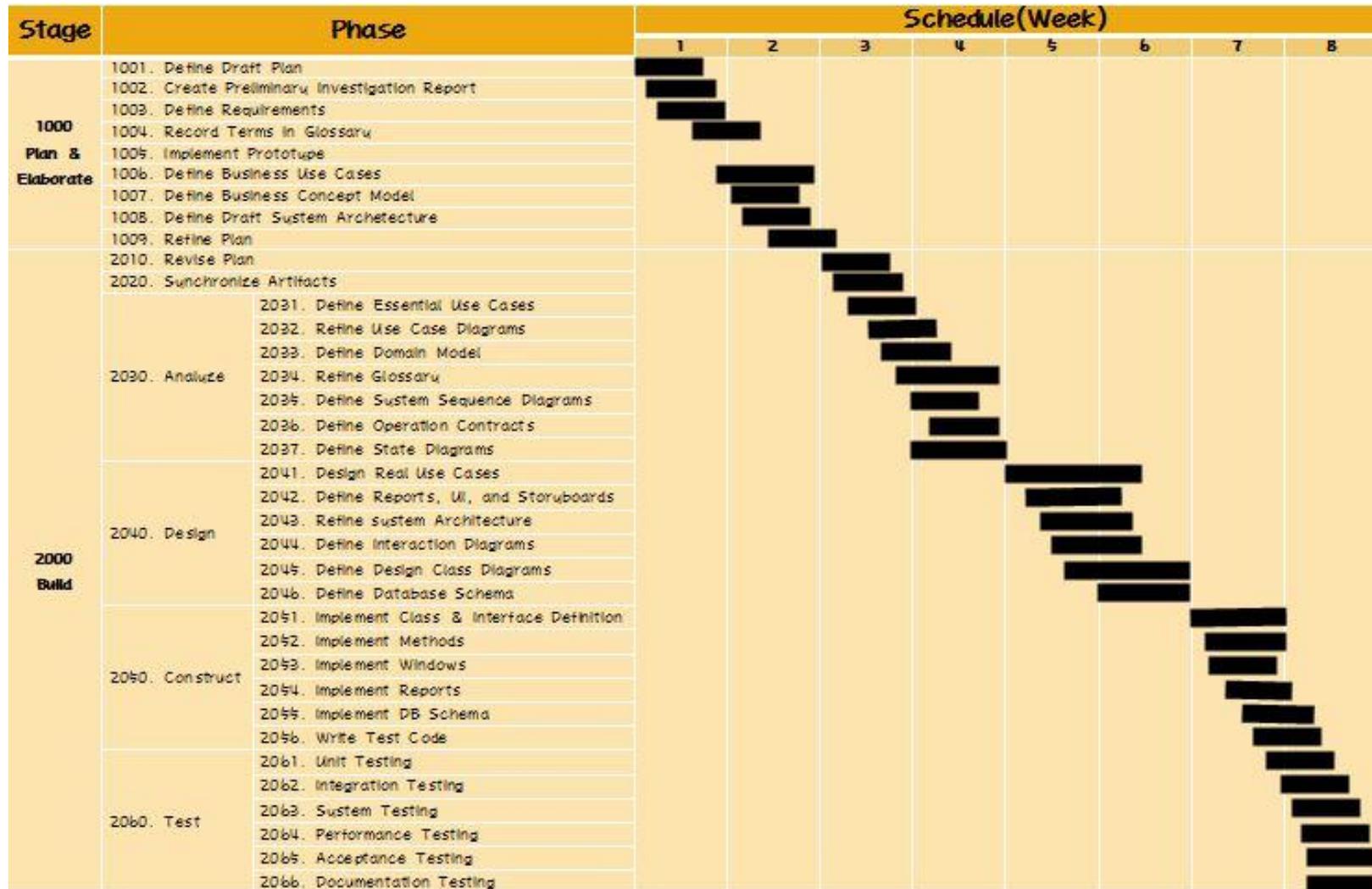
프로그램



서버



# 첨부자료 - 스케줄



# 첨부자료 - 위기관리

Risk	Probability	Significance	Weight
OSP 경험의 부족	4	4	16
JAVA 숙련도의 부족	2	4	8
UML 사용 미숙	3	4	12
다른 과목의 과제 폭탄	5	2	10
팀원 간의 의사소통	4	2	8

## ○ Risk Reduction Plan

- OSP 경험의 부족 (16) : 열심히 공부한다
- JAVA 숙련도의 부족 (8) : 열심히 공부한다
- UML 사용의 미숙 (12) : 열심히 공부한다
- 다른 과목의 과제 폭탄 (10) : 과제를 미리미리 해둔다
- 팀원 간의 의사소통 (8) : 회의에 불참 시 밥을 사게 한다

