



# No Wait ECS

## OSP 3<sup>rd</sup> Cycle

Team2

201111339 김민우

201111344 김재엽

201211386 최하나



# Index

- 1. 테스트 대응
- 2. 정적 분석 대응
- 3. OSP 느낀점
- 4. 프로젝트 회고



# 1. 테스트 대응

- Category Partition Testing
    - 2nd Cycle - 46 Case -> 7 Pass / 39 Fail
      - 39개의 fail
        - 12개 기능구현을 통해 해결
        - 18개 기능 변경 및 삭제에 따라 문서를 수정하였으나 반영하지 못하여 생긴 fail
        - 7개 기능 정상 작동하나 테스트 시 인원 초과를 띄우지 못해 생긴 Fail
        - 2개 시스템에서 내부로 작동하는 기능을 사용자측에서 작동하려 하여 생긴 Fail
- 검증 팀과 커뮤니케이션을 원활히 하지 못함.



# 1. 테스트 대응

- Pairwise Combination Testing
  - 2nd Cycle - 21 Cases -> 7 Pass / 14 Fail
    - 14개의 fail
      - 3개 기능구현을 통해 해결
      - 3개 기능 변경 및 삭제에 따라 문서를 수정하였으나 반영하지 못하여 생긴 fail
      - 3개 기능 정상 작동하나 테스트 시 인원 초과를 띄우지 못해 생긴 Fail
      - 5개 시스템에서 내부로 작동하는 기능을 사용자측에서 작동하려 하여 생긴 Fail
  - 검증팀에서 Pairwise Combination Testing에서 승차 기능에서 사람 수 선택 불가라고 하였는데 승차 기능에서 사람 수를 선택하는 기능은 존재하지 않으며, 여러사람을 태우기 위해서는 GUI상에서 여러번 클릭을 통해 승차를 시켜야한다.



# 1. 테스트 대응

- Brute Froce Testing
  - 2nd Cycle – 7 Cases -> 1 Pass / 6 Fail
    - 6개의 Fail
      - 3개 기능 수정을 통해 해결
      - 2개 문서상의 설명을 잘못 이해하여 생긴 fail
      - 1개 같은 상황을 여러번 반복하였으나 동작함에 있어 요청이 되지 않는 경우가 발견되지 않았음.



## 2. 정적 분석 대응

- Find Bugs
  - 1) Switch문에서 Default문을 쓰지 않음 - MainView.java
    - - Default 문 추가하여 해결.
  - 2) 내부 Class는 Static으로 선언해야 한다. - ReservationView.java
    - - Static 선언을 추가하여 해결.
  - 3) 사용되지 않은 객체
    - - 사용하지 않은 객체는 사용 하거나 제거하여 문제 해결



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 1) Cabin.java (19)
  - 2) ElevatorControl.java (2)
  - 3) Floor.java (1)
  - 4) Human.java (3)
  - 5) Simulator.java (9)
  - 6) MainView.java (7)
  - 7) ReservationView.java (11)
  - 8) SmartLogView.java (1)
  - 9) SmartPhoneView.java (2)



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 1) Cabin.java (29)
    - CyclomaticComplexity (3)
      - goToFloor 메소드는 엘리베이터 선택 및 층 선택 등의 여러가지 상황을 if-else나 switch-case문으로 접근하기 때문에 생긴 문제로 해당 엘리베이터나 층 등을 list나 배열로 묶어서 처리하여 해결.
    - NPathComplexity (1)
      - goToFloor 메소드는 엘리베이터 할당과 대기 등 여러가지 기능을 한번에 호출하면서 계속적으로 순환하여 생긴 기능을 순차적으로 부르게 하여 해결
    - ShortVariable (4)
      - if 문에서 내부 비교를 위해 변수를 임시 저장하기 위해 만든 변수들로 이름을 구분할 수 있게 수정하여 해결.
    - Toomanymethods (1)
      - 여러 기능을 위해 메소드가 존재하여 생긴 문제. 클래스를 나누려했으나 불필요한 작업인 것 같아 넘어감.
    - UseCollectionIsEmpty (16)
      - 엘리베이터가 구동하지 않을 때는 해당 변수의 값이 0이기 나오는 문제이므로 프로그램 실행 시 문제되지 않는 문제이므로 넘어감.
    - Useless Parentheses (4)
      - 불필요한 문장을 삭제하여 문제 해결.



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 2) ElevatorControl.java (2)
    - Useless Parentheses (2)
      - 불필요한 문장을 삭제하여 문제 해결



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 3) Floor.java (1)
    - UnusedPrivateField (1)
      - humanList 는 human의 정보를 가져오기 위해 있는 변수로 getter/setter 설정을 통해 값을 사용
      - 기존에 코드를 수정하면서 사용을 위한 코드가 주석처리되어있는데 이를 해제 하여 해결.



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 4) Human.java (3)
    - AvoidFieldNameMatchingMethodName (1)
      - 사용되지 않는 변수인 INCABIN을 삭제하여 해결
    - UnusedPrivateFiled (2)
      - 사용되지 않는 변수인 INCABIN, INFLOOR을 삭제하여 해결.



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 5) Simulator.java (9)
    - AvoidFieldNameMatchingMethodName (1)
      - Singleton 패턴을 사용하기 위해 메소드 이름이 클래스에 포함된 필드 명이 같아 생긴 문제로 해결하지 않고 넘어감
    - ClassWithOnlyPrivateConstructorsShouldBeFinal (1)
      - 클래스 생성자가 private가 아닌 public 생성자를 사용. → 문제 원인을 알수가 없음.
    - CyclomaticComplexity (2)
      - update 메소드는 시뮬레이터에서 필요한 사이클을 돌리기 때문에 호출하는 메소드가 많아 생긴 문제. 해결 불가.
    - EmptyStatementNotInLoop (2)
      - 문제 수정 중 라인 번호가 바뀌어 찾지 못함. → 메소드 중 loop를 하나씩 확인하였으나 해당하는 오류를 찾지 못함.
    - NPathComplexity (1)
      - update 메소드는 시뮬레이션에서 필요한 사이클을 순차적으로 호출하기 때문에 Complexity가 올라가지만 해결 불가.
    - UnconditionalIFStatement (1)
      - 해당 메소드에 if(ture)에 해당 하는 문장을 단순히 실행으로 수정하여 해결.



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 6) MainView.java (7)
    - CyclomaticComplexity (2)
      - 해당 생성자 Mainview는 View관련 생성자라 Complexity가 높음. 해결 불가.
    - ShortVariable (3)
      - if문 내부에서 임시적으로 사용 하는 변수이므로 이름이 짧아 생긴 문제.
    - TooManyFields (1)
      - View 관련 클래스라 view 구성 하나당 멤버 변수를 가져서 생긴 문제로 관련 오브젝트 들을 배열 또는 List로 묶어 해결.
    - UnusedPrivateField (1)
      - 사용하지 않은 멤버 변수를 삭제하여 문제 해결.



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 7) ReservationView.java (11)
    - ShortVarialbe (2)
      - if문 내부에서 임시적으로 사용 하는 변수이므로 이름이 짧아 생긴 문제.
    - UnnecessaryConstructor (1)
      - 사용하지 않은 Constructor 삭제하여 문제를 해결.
    - Unusedimport (3)
      - 사용되지 않은 import 문은 삭제
    - UnusedPrivateField (5)
      - 해당 변수는 생성자를 통해 전달 받은 멤버들을 사용하기 위해 선언한 변수들로 직접적으로 사용되지 않아 생긴 문제.



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 8) SmartLogView.java (1)
    - ClassWithOnlyPrivateConstructorsShouldBeFinal (1)
      - final 을 추가하여 문제를 해결.



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 9) SmartPhoneView.java (2)
    - ConstructorCallsOverridableMethod (1)
      - init 메소드를 initView로 변경하여 문제 해결.
    - ShortVariable (1)
      - 쓰레드 내부에서 사용하기 위해 간단히 사용한 변수로 구분 가능한 변수 명으로 바꾸어 문제 해결.



## 2. 정적 분석 대응

- PMD
  - 10) 중복 코드 검사 1 - Simulator.java
    - 코드를 수정하여 문제 해결.
  - 11) 중복 코드 검사 2 - ReservationView.java & SimulatorLogView.java
    - 각 뷰에서 사용하는 메소드로 기능과 메소드 명이 중복 되지만 해결 방법을 몰라 각 클래스에서 구현하여 사용



## 2. 정적 분석 대응

- Check Style
  - 1) Switch문에서 Default문을 쓰지 않음
    - 해당 Switch문에 Default문을 추가하여 문제 해결.
  - 2) Method의 길이가 너무 길다 (150줄 이상)
    - View를 그리기 위한 메소드로 메소드 분할을 할 수 없어 문제해결 불가.
  - 3) 문장이 너무 길다.
    - 코드 설명을 위한 주석에서 난 에러.
  - 4) 변수가 private으로 설정되어 있지 않고 접근 메소드가 없다.
    - SmartPhoneView와 MainView는 GUI를 구성할때 window builder를 이용하여 변수들이 자동생성 될 때 default로 생성되어 생긴 문제. → Cabin 변수들에게 Private 접근 메소드를 추가하여 문제 해결.
  - 5) 블록 안에 아무 코드도 들어있지 않다.
    - 생성을 위한 생성자 부분으로 블록 안에 코드가 들어가 있지 않음. → 문제 해결.
  - 6) import 된 패키지를 사용하지 않는다.
    - 사용하지 않는 Import문을 삭제하여 해결.
  - 7) ;(세미콜론) 전까지 아무런 코드가 없다. 빈 문장이다.
    - if문 선언중 else문 마무리에 세미콜론이 들어가서 발생한 메세지 세미콜론을 제거하여 해결.
  - 8) Else 다음에 블록이 없다.
    - 구현 중 에러 처리를 위해 있는 메소드를 주석하였으나 구현 완료 후 주석을 해제하지 않아서 생긴 문제. → 주석을 해제하여 문제를 해결.



### 3. OSP 느낀점

- OSP - Object Space Process – A software process based on RUP
  - RUP(Rational Unified Process)는 하나로 고정되어 쓰인 프로세스가 아니라, 적응이 가능한 프로세스 프레임워크이다. 개발 조직과 소프트웨어 프로젝트 팀이 필요한 바에 따라서 프로세스의 요소들을 선택하여 조절할 수 있도록 설계됐다.
- Characteristics
  - 3 Stage : 1000 (Plan and Elaboration) 2000 (Build) 3000(Deployment)
  - Iterative Development
  - Incremental : 2n00
  - Architecture



### 3. OSP 느낀점

- Stage 1000
  - 매력적인 제안서
    - 매력적인 프레젠테이션
  - 포괄적인 프로젝트 계획
    - 앞으로의 계획과 개발 구성
  - 간략한 기획서? 간략한 개발문서?
    - Motivation 과 non-Functional Requirement
    - Use-case 와 UML



## 3. OSP 느낀점

- Stage 2000
  - Use-Case
    - Use-case분석을 통해 고려하지 못한 여러 기능을 추가 및 수정
  - Diagram
    - Sequence Diagram, Interaction Diagram, Class Diagram
    - Diagram을 통해 직관적으로 파악이 가능함
    - Diagram을 그리면서 단계적으로 접근이 가능하여 필요한 기능을 놓치지 않음



### 3. OSP 느낀점

- Agile - Scrum
  - Agile → 일정한 주기를 가지고 끊임없이 프로토타입을 만들어내며 그때 그때 필요한 요구를 더하고 수정하여 하나의 커다란 소프트웨어를 개발해 나가는 adaptive style
  - 대표적인 Agile 방법론중 하나 (Extreme Programming, XP)
- 탄탄한 계획을 기반으로하기에 아주 바람직한 개발 방법론 그러나 현실은...
  - 프로젝트 제출 전 철야
  - 철야에도 불구하고 제출일 지연
    - 지연하고 또 지연하고 안되니 문서를 업데이트하여 Ver2, 3, 4, 5, 6 ~~



## 3. OSP 느낀점

- 1000 → 2000 → Cycle
  - 사실 각 단계별 구성이나 문서 및 계획이 완벽하지 않음
    - 문서 및 계획의 수정사항이 많음.
  - 또한 기량의 부족이 제일 큰 문제?
    - 실 프로젝트 경험의 부족으로 구현 디버깅 등의 예측시간 오차가 큼
      - 철야를 부르는 마법
- Use-case 분석의 미비
  - 너무 단순하게 혹은 너무 복잡하게 생각하지 말고 적절한 분석.
    - 너무 단순하여 부족한 기능을 추가하느라 시간이 많이 소요
    - 너무 복잡하여 기능을 구현하느라 시간이 많이 소요
- Diagram 정확하게 표현
  - 기능에 따라 분기되는 Diagram을 적절히 표현하지 못하였다.
    - Diagram이 완성되어 갈 즈음 프로젝트도 완성이 되어가고 있는 기현상



## 4. 프로젝트 회고

- Mantis
  - Bug Tracker 를 통한 유기적인 Bug 처리





# 4. 프로젝트 회고

## Resolved [^] (1 - 8 / 8)

<a href="#">0000021</a>	문서 상 오류 - N층에서 호출 후 취소 - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000020</a>	문서 상 오류 - 층 선택 취소 - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000014</a>	여러 스마트폰에서 동시에 요청 불가능하다. - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000019</a>	문서 상 오류 - 내부 층 버튼 선택 기능에서 반대 방향 층 선택 불가 - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000018</a>	문서 상 오류 - 내부 층 버튼 선택 기능에서 같은 층 선택 불가 - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000016</a>	미 구현된 기능 - 비상 구조 요청 - 2014-05-26 21:32
<a href="#">0000013</a>	Smart Phone UI에서 cabin 1Floor 라는 항목이 중복되어 있다. - 2014-05-26 21:32
<a href="#">0000017</a>	미 구현된 기능 - 무게 감지 - 2014-05-26 21:32

## Recently Modified [^] (1 - 10 / 46)

<a href="#">0000021</a>	문서 상 오류 - N층에서 호출 후 취소 - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000020</a>	문서 상 오류 - 층 선택 취소 - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000014</a>	여러 스마트폰에서 동시에 요청 불가능하다. - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000019</a>	문서 상 오류 - 내부 층 버튼 선택 기능에서 반대 방향 층 선택 불가 - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000018</a>	문서 상 오류 - 내부 층 버튼 선택 기능에서 같은 층 선택 불가 - 2014-05-26 21:33
<a href="#">0000016</a>	미 구현된 기능 - 비상 구조 요청 - 2014-05-26 21:32
<a href="#">0000013</a>	Smart Phone UI에서 cabin 1Floor 라는 항목이 중복되어 있다. - 2014-05-26 21:32
<a href="#">0000017</a>	미 구현된 기능 - 무게 감지 - 2014-05-26 21:32
<a href="#">0000053</a>	Test Case 32 - 2014-05-21 20:22
<a href="#">0000052</a>	Test Case 31 - 2014-05-21 20:22

## Monitored by Me [^] (0 - 0 / 46)

new	feedback	acknowledged	confirmed	assigned	resolved	closed
-----	----------	--------------	-----------	----------	----------	--------



## 4. 프로젝트 회고

- SVN(Subversion)
  - 소스 코드 버전 관리 시스템
    - 여러 사람이 동시에 개발을 하며 merge하여 프로젝트를 진행.
  - 미숙하여 source Commit 시 conflict가 끊임 없이 생성



## 4. 프로젝트 회고

- Git
  - SVN과 같은 소스 코드 버전 관리 시스템
- 개인 프로젝트 혹은 과제할때 쓰는 Git
  - github.com
  - bitbucket.org
- GUI 툴 제공
  - Github - github
  - Bitbucket – source tree



GrimoireMinwoo OnOffRun

- ACTIONS
- Clone
  - Create branch
  - Create pull request
  - More

- NAVIGATION
- Overview
  - Source
  - Commits
  - Branches
  - Pull requests
  - Issues
  - Wiki
  - Downloads

**New sidebar navigation**

- Actions and navigation in one place
- Always visible for faster access
- Expand or collapse using the **T** key to see more actions or more space

[Got it](#) [Learn more](#)

Download HTTPS https://GrimoireMinwoo@bitbucket.o Share

16 Branches	0 Tags
0 Forks	1 Watcher

There isn't a README yet

Create one and tell people where to start and how to contribute.

[Create a README](#)

- Recent activity**
- 1 commit**  
Pushed to GrimoireMinwoo/OnOffRun  
60e61e7 0.5 긴급 수정 버전  
seo kyoung bin · 2014-03-06
  - 1 commit**  
Pushed to GrimoireMinwoo/OnOffRun  
c8cb6d3 play Stauts bar fix  
minwoo kim · 2014-02-16
  - 1 commit**  
Pushed to GrimoireMinwoo/OnOffRun  
da5827f 구버전 혹은 테스트에 사용되었던...  
minwoo kim · 2014-02-16
  - 1 commit**  
Pushed to GrimoireMinwoo/OnOffRun  
3ffb9e5 Merge branch 'SoundModuleUp...  
minwoo kim · 2014-02-16
  - 1 commit**  
Pushed to GrimoireMinwoo/OnOffRun  
81eaa00 run activity 지움, sound 루프문제...  
minwoo kim · 2014-02-16
  - 1 commit**  
Pushed to GrimoireMinwoo/OnOffRun  
8d881a1 1차본 마무리 된듯?  
seo kyoung bin · 2014-02-16



onoffrun (Git)

View Commit Checkout Reset Stash Add Remove Add/Remove Fetch Pull Push Branch Merge Tag Git Flow Terminal Settings

FILE STATUS: Working Copy

BRANCHES: develop, master

TAGS

REMOTES: origin

STASHES

SUBMODULES

All Branches | Current Branch | Show Remote Branches | Hide Remote Branches | Date Order | Ancestor Order

Jump to: [input]

Graph	Description	Commit	Author	Date
<b>Uncommitted changes</b>				
origin/develop	develop	0.5 긴급 수정 버전		
origin/PlayStatusBarFix	play Stauts bar fix	c8cb6d3	MinwooKim <Min...	2014. 2. 16. 오후...
	구버전 혹은 테스트에 사용되었던 class, xml 삭제 완료된 TODO 삭제	da5827f	MinwooKim <Min...	2014. 2. 16. 오후...
	Merge branch 'SoundModuleUpdate' into develop	3ffb9e5	MinwooKim <Min...	2014. 2. 16. 오후...
origin/SoundModuleUpdate	run activity 지움, sound 루프문제 해결.	81eaa00	MinwooKim <Min...	2014. 2. 16. 오후...
	1차본 마무리 된듯?	8d881a1	Suh Kyoung Been...	2014. 2. 16. 오전...
	sound부분 수	ee700d7	MinwooKim <Min...	2014. 2. 16. 오전...
	Merge branch 'develop' of https://bitbucket.org/GrimoireMinwoo/onoffrun into SoundModuleUpdate	2cc5e26	MinwooKim <Min...	2014. 2. 16. 오전...
	중복 업데이트 처리 중복 다운로드 처리 첫 로그인시 2코인 분	bcbe87a	Suh Kyoung Been...	2014. 2. 16. 오전...
	gamelogic 수정 sound모듈 수	5ed176a	MinwooKim <Min...	2014. 2. 16. 오전...
	Merge branch 'versionupdatemodule' into develop	b4cf1df	MinwooKim <Min...	2014. 2. 16. 오전...

Commit: c8cb6d3164eb040f1c83b84b7cc18f64b85d6b3f [c8cb6d3]

Parents: da5827fdac

Author: MinwooKim <Minwoo@grimoire.io>

Date: 2014년 2월 16일 오후 5시 31분 31초 GMT+9

Labels: origin/PlayStatusBarFix

play Stauts bar fix

Filename	Path
activity_play.xml	OnOffRun/res/layout
PlayActivity.java	OnOffRun/src/io/grimoire/onoffrun
Splash...ity.java	OnOffRun/src/io/grimoire/onoffrun
UpdateTask.java	OnOffRun/src/io/grimoire/onoffrun/network
FIX_Pl...ar.java	OnOffRun/src/io/grimoire/onoffrun/view
Play_St...ar.java	OnOffRun/src/io/grimoire/onoffrun/view

Context: 3 Lines | Diff Parent | Show Whitespace | External Diff

OnOffRun/res/layout/activity\_play.xml

Modified file, 108 lines added, 103 lines removed

Reverse

Hunk 1 : Lines 8-156 (previously 8-151)

```

8 8         android:layout_width="match_parent"
9 9         android:layout_height="match_parent"
10 10        android:orientation="vertical" >
11 -
12 +
12 12        <FrameLayout
13 13            android:layout_width="match_parent"
14 14            android:layout_height="0dp"
15 15            android:layout_weight="480"
16 16            >
17 +
15 15            android:layout_weight="480" >
16 +
17 17        <ImageView
18 18            android:id="@+id/play_activity_recycleView"
19 19            android:layout_width="match_parent"
20 20            android:layout_height="match_parent"
21 21            />
22 -
23 -
24 -        <LinearLayout
25 25            android:layout_width="match_parent"
26 26            android:layout_height="match_parent"
27 27            android:orientation="vertical" >
28 28                android:layout_height="match_parent" />
29 29
30 -        <LinearLayout
31 31            android:layout_width="match_parent"
32 32            android:layout_height="0dp"

```



## 4. 프로젝트 회고

- Trello – Kanvan Board
  - 일단 무료 !



NWECs SMA\_2014 Org Visible

**Next Doing**

개발

Jun 14

Add a card...

**To Do**

Add a card...

**Doing**

Add a card...

**Done**

Junit 테스트 케이스 만들기  
Jun 3

엘리베이터 이동  
2/10 Jun 6

junit 사용법 익히기  
Jun 2

인터랙션 다이어그램 체크  
Jun 1

Svn사용법익히기

변경사항에 따른 문서 수정사항 체크및 수정

버튼 조작  
0/4

사람 승/하차  
0/2

만원 표시  
0/2

Add a card...

**OSP STAGE I**

Class 수정사항  
0/3

Real Use Cas  
0/1

Add a card...

Menu

**Members**

Add Members...

**Activity**

Minwoo moved Junit 테스트 케이스 만들기 from Next Doing to Done. a minute ago

Minwoo moved 인터랙션 다이어그램 체크 from Next Doing to Done. a minute ago

Minwoo moved 변경사항에 따른 문서 수정사항 체크및 수정 from Next Doing to Done. a minute ago

Minwoo moved junit 사용법 익히기 from Next Doing to Done. a minute ago

Minwoo moved Svn사용법익히기 from Next Doing to Done. a minute ago

Minwoo moved 버튼 조작 from To Do to Done. a minute ago



**Next Doing**

개발

Jun 14

Add a card...

**To Do**

Add a card...

### Real Use Case 문서 확인 후 구현 사항 만들기 in list Done

Members: [User] +

Labels: [Yellow] [Orange] +

[Edit the description...](#)

**USE case 분석**

100%

- 엘리베이터 이동
- 대기 시간 계산
- 비상 정지
- 무게 초과 감지
- 내부 층 버튼 선택 취소
- N층에서 호출 취소
- Status 표현
- 만원 표시
- 이동 방향 표시
- 층 별 디스플레이
- 사람 승/하차
- 비상 구조 요청
- 대기 시간 표현 가능
- 현재 엘리베이터 위치 표현
- 버튼 조작

Add item

**Checklist**

0%

**Add**

Members

Labels

Checklist

Due date

Attachment

**Actions**

Move

Copy

Subscribe

Archive

Share and more...

**Menu**

**Members**

Add Members...

**Activity**

Minwoo on Real Use Case 문서 확인 후 구현 사항 만들기

- completed 버튼 조작
- completed 현재 엘리베이터 위치 표현
- completed 비상 구조 요청
- completed 층 별 디스플레이
- completed 이동 방향 표시
- completed 만원 표시
- completed Status 표현
- completed 무게 초과 감지
- completed 대기 시간 계산
- completed 비상 정지
- completed 대기 시간 표현 가능
- completed 사람 승/하차
- completed 내부 층 버튼 선택/취소
- completed N층에서 호출/취소
- completed 엘리베이터 이동



## 4. 프로젝트 회고

- Google Drive
  - 협업을 위한 문서 및 프로젝트 리소스 관리



https://drive.google.com/#folders/0B8FaUVvZQfANTHZ1amYxdWljR00

Google

Search bar

+민우 [Grid] [Bell] 공유 [Profile]

드라이브

소모

[Profile] [Profile] [Profile] [Add] [Info] [List] [Grid] [Settings]

만들기 [Up]

내 드라이브 > 소모

<input type="checkbox"/>	제목	소유자	최종 수정 날짜
<input type="checkbox"/>	1000stage 공유한 문서	Jaeyeob Kim	5월 22일 나
<input type="checkbox"/>	1st Cycle 공유한 문서	나	5월 7일 나
<input type="checkbox"/>	2030stage 공유한 문서	최하나	5월 22일 나
<input type="checkbox"/>	2040stage 공유한 문서	최하나	5월 19일 나
<input type="checkbox"/>	2nd Cycle 공유한 문서	나	5월 28일 나
<input type="checkbox"/>	2nd Cycle 공유한 문서	나	5월 23일 나
<input type="checkbox"/>	3rd Cycle 공유한 문서	나	23:58 나
<input type="checkbox"/>	기타자료 공유한 문서	나	4월 20일 나
<input type="checkbox"/>	제출용 공유한 문서	나	5월 22일 나
<input type="checkbox"/>	Junit,Mantis,SVN 사용법 공유한 문서	최하나	5월 1일 최하나
<input type="checkbox"/>	UML 공유한 문서	Jaeyeob Kim	4월 14일 Jaeyeob Kim
<input type="checkbox"/>	컴구_솔루션.7z 공유한 문서	Jaeyeob Kim	4월 14일 Jaeyeob Kim
<input type="checkbox"/>	프로그램.png 공유한 문서	나	4월 16일 나
<input type="checkbox"/>	reGUI.PNG 공유한 문서	최하나	4월 17일 최하나

- 내 드라이브
- 2014-1학기 수업 자료
- 소모
- 업무용
- 프프 프로젝트
- m440s Rom
- 공유 문서함
- 중요 문서함
- 최근 문서함
- 휴지통
- 더보기

컴퓨터에 드라이브 설치

1.11 GB/15 GB(7%) 사용됨 관리

세부정보 활동

- 오늘
- 사용자 가 1개 항목을 수정했습니다. 오전 6:34  
T2\_3rd Cycle\_정적 분석 대응서
  - 사용자 가 1개 항목의 이름을 바꾸었습니다. 오전 6:33  
T2\_3rd Cycle\_정적 분석 대응서.pdf  
T2\_3rd Cycle\_정적 분석 대응서 (1).pdf
  - 사용자 가 1개 항목을 업로드했습니다. 오전 6:33  
T2\_3rd Cycle\_정적 분석 대응서 (1).pdf
  - 사용자 가 2개 항목을 휴지통에 버렸습니다. 오전 6:32  
T2\_3rd Cycle\_정적 분석 대응서.pdf  
T2\_3rd Cycle\_시스템 테스트 대응서.pdf
  - 사용자 가 1개 항목을 수정했습니다. 오전 6:31  
T2\_3rd Cycle\_정적 분석 대응서



## 4. 프로젝트 회고

- PM(Project Manager)의 소중함
  - 이걸 이게 아니야? 아니 저번에 이렇게 했었잖아.
  - 이걸 이게 좋지않아? 아니 이게 더 편하잖아.
  - 이 source 누가 수정한거였어?
- 문서를 통한 명확한 전달 및 지시
- 자신의 기량의 정확한 평가가 필요