2016 소프트웨어공학 (교육대학원)

**기말고사**

|  |  |
| --- | --- |
| 이름 |  |
| 학번 |  |

1. 대표적인 소프트웨어 산정 모델 (Estimation Model) 3가지에 대해 간략하게 설명하세요. (10점)

|  |
| --- |
|  |

2. 좋은 설계가 되기 위한 다양한 기준 중, 3가지를 간략하게 설명하세요. (10점)

|  |
| --- |
|  |

3. Couple과 Cohesion을 구분하는 가장 큰 차이점은 무엇인가요? (10점)

|  |
| --- |
|  |

4. 소프트웨어 개발 방법론을 사용하게 된 동기, 장단점을 설명하세요. (30점)

|  |
| --- |
|  |

5. 테스팅 기법을 다양한 기준으로 분류해서 설명하세요. (20점)

|  |
| --- |
|  |

6. 테스팅과 디버깅의 차이점은 무엇인가요? (10점)

|  |
| --- |
|  |

7. 형상관리를 왜 잘 해야 하는지 설명하세요. (10점)

|  |
| --- |
|  |