2016 소프트웨어공학 (교육대학원)

**중간고사**

|  |  |
| --- | --- |
| 이름 |  |
| 학번 |  |

1. 소프트웨어공학과 엔지니어링의 차이점은 무엇입니까? (10점)

|  |
| --- |
|  |

2. 소프트웨어 개발 생명주기(SDLC)의 역할은 무엇입니까? (20점)

|  |
| --- |
|  |

3. 교재 2장에 제시된 다양한 모델들의 장단점을 비교해 보세요. (20점)

|  |
| --- |
|  |

4. CMMI가 왜 필요하게 되었는지 유추해 보세요. (10점)

|  |
| --- |
|  |

5. 기능 요구사항과 비기능 요구사항의 차이점을 간략하게 정의하세요. (10점)

|  |
| --- |
|  |

6. 객체지향개발방법론에서 Use Case를 작성하는 목적은 무엇입니까? (15점)

|  |
| --- |
|  |

7. 대표적인 소프트웨어 Estimation Models 3가지를 비교해 보세요. (15점)

|  |
| --- |
|  |