

Raw Scenario: Alarm 기능이 포함되어야 한다.

Availability

Env: Alarm 기능이 없음



Response Measure

- 1초 오차 이내에 알람이 울리는지 측정(시간 오차)
- 10,000번 시행 시
- 99.99% 이상 정상 작동

Refined Scenario: 1초 이내의 오차를 보이는 알람이 99.99% 이상 정상 작동하는 알람 기능 포함

TACTICS: Prevent Faults - Increase Competence set
Fault가 발생하는 확률이 매우 낮아야 한다.

Raw Scenario: 하나의 모양으로 스펙에 차이를 뒤서 2개의 제품을 출시한다.

Env: 하드웨어 디바이스가 하나의 칩셋을 목적으로 함



Response Measure

- 각 칩셋에 대한 호환 불량률 0.1% 이하

Refined Scenario: 2 칩셋(고성능/저성능)에 대한 각 호환 불량률이 0.1%이하인 하드웨어 디바이스 생산

TACTICS: Reduce Coupling - Reduce Dependencies
하드웨어와 칩셋 간 Dependency를 줄여 호환성이 높아야 한다.

Raw Scenario: 기간 내에 자체 제작 부품 개발 및 생산 완료(스트랩)

Availability

Env: 3개월의 개발 및 생산 기간이 남음



Response Measure

- 1% 이하의 불량률 달성
- 스트랩 불량조건
 1. 기준 사이즈 0.3mm 이상 오차
 2. 스트랩 구멍 개수 불일치
 3. 호환부 결합 불가능

Refined Scenario: 3개월의 기간 내에 회사에서 설계한 스트랩이 공장에서 제작될 때, 1% 이하의 불량률을 달성해야 한다.

TACTICS: Prevent Faults - Increase Competence set
Fault가 발생하는 확률이 매우 낮아야 한다.

Raw Scenario: 고성능 칩셋을 탑재한다.

Performance

Env: 개당 원자재 비용이 20만원 이하



Response Measure

- Measure: 표준 Benchmak 기준 (SPECint) 12점 이상 달성

Refined Scenario: SPEC 15점 이상 달성하는 칩셋 사용

TACTICS: Manage Resources - Increase Resources
자원(칩셋 성능)이 높아야 한다.

Raw Scenario: 정확한 비침습 혈당 센서를 탑재한다.

Availability

Env: 개당 원자재 비용이 20만원 이하



Response Measure

- 비침습 센서의 측정
정확도 85% 이상

Refined Scenario: 측정 정확도가 85% 이상인 비침습 혈당 센서 탑재

TACTICS: Prevent Faults - Increase Competence set
측정 정확도가 정확해야 한다.